

D-pupillen

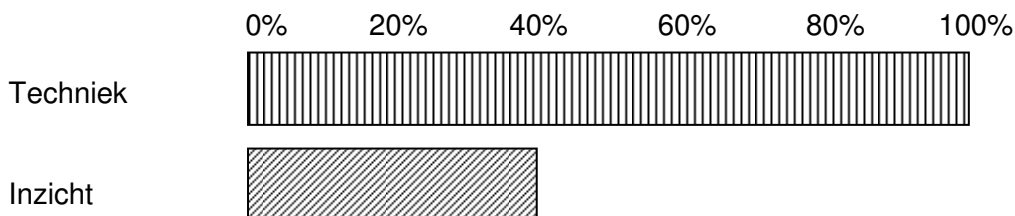
AANVALLEN

Ter herinnering:

Doelstellingen voor D-pupillen - datgene wat geleerd moet worden

- Verder ontwikkelen van de techniek in basisvormen en wedstrijdrijdechte situaties.
 - Passen binnenkant voet
 - Aannemen
 - Dribbelen/drijven/passeren
 - Wreeftrap
 - Bal afschermen
 - Koppen
 - Aanvallend
 - verdedigend
 - Sliding
 - Bloktackle
- Verder ontwikkelen van het inzicht in het herkennen van spelbedoelingen (3).
- Het ontwikkelen van het inzicht in de algemene uitgangspunten (4) in de hoofdmomenten (5):
 - balbezit eigen team (teamfuncties opbouwen en aanvallen)
 - balbezit tegenpartij (teamfunctie verdedigen)in de verschillende linies in 11 tegen 11.

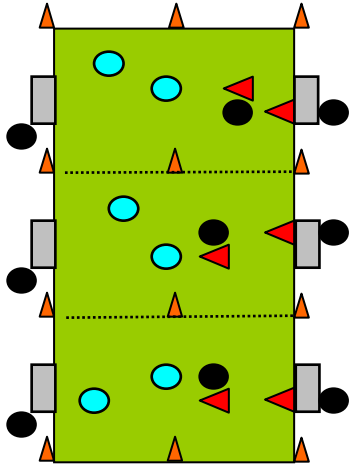
Indicatie coachingsaccenten:



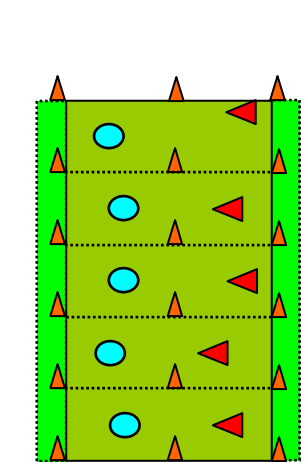
Toelichting doelstelling:

Spelers/speelsters moeten nu eerst leren functioneren binnen een teamorganisatie (1 : 4 : 3 : 3) bij balbezit en balbezit tegenpartij (hoofdmomenten) en de daarbij behorende 3 teamfuncties (opbouwen en aanvallen bij balbezit en verdedigen bij balbezit tegenpartij). De taken behorende bij de positie van de individuele spelers/speelsters dienen daarbij inhoud te krijgen.

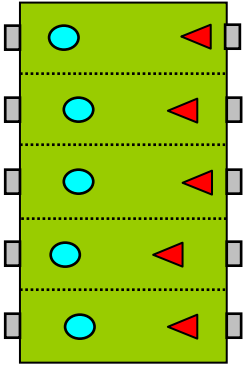
1. Chaos-pingelspel ('1 tegen 2')

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 12 spelers per veld - veld: 12 x 20 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 9 ballen - 12 dopjes/pilonnen - 6 doeltjes (van pilonnen) - 6 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Van de balbezitters is er één doelverdediger en de ander aanvaller die moet proberen bij de twee tegenstanders te scoren. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens zelf te scoren.</p> <p>Spelregels: 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen vanaf hoekpunt.</p>	<p>Veranderingen:</p> <ul style="list-style-type: none"> veld vergroten/verkleinen <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> Behaalde punten onthouden. Na ieder wedstrijdje kunnen alle teams met rode hesjes aan één veldje naar links doorschuiven. Zo krijgt men steeds een andere tegenstander.

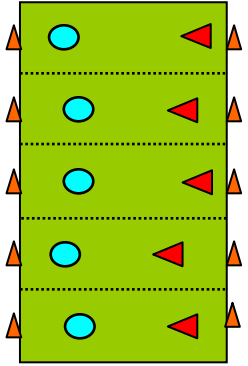
2. 1 tegen 1 lijnvoetbal

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 5 ballen - 18 dopjes/pilonnen - 5 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen bal over achterlijn te dribbelen en in scoorvak stil te leggen. Verdedigers proberen dit te voorkomen.</p> <p>Spelregels: 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen vanaf hoekpunt.</p>	<p>Veranderingen:</p> <ul style="list-style-type: none"> veld vergroten/verkleinen <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> Korte wedstrijdjes laten spelen (1 minuut). Behaalde punten onthouden. Na ieder wedstrijdje kunnen alle spelers met rode hesjes aan één veldje naar links doorschuiven. Zo krijgt men steeds een andere tegenstander. Bij een oneven aantal staat de speler die over is buiten het veld met een rood hesje aan. Hij schuift met de spelers met de rode hesjes mee. Zo staat iedere speler één ronde stil.

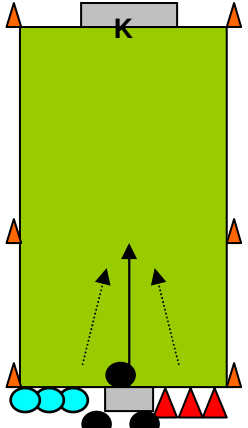
3. 1 tegen 1 met doeltjes

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p data-bbox="562 245 763 293">- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p data-bbox="562 544 763 687"><u>Materiaal:</u> - 5 ballen - 18 dopjes/pilonnen - 10 doeltjes (van pilonnen) - 5 rode hesjes</p>	<p data-bbox="808 229 1489 309">Spelverloop: Spelers met bal proberen te scoren in doeltje van tegenstander. Verdedigers proberen dit te voorkomen.</p> <p data-bbox="808 587 1301 699">Spelregels: 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen vanaf hoekpunt.</p>	<p data-bbox="1503 229 1816 277">Veranderingen:</p> <ul data-bbox="1503 256 1816 277" style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen <p data-bbox="1503 368 1637 389">Organisatie:</p> <ul data-bbox="1503 400 2018 703" style="list-style-type: none"> • Korte wedstrijdjes laten spelen (1 minuut). • Behaalde punten onthouden. • Na ieder wedstrijdje kunnen alle spelers met rode hesjes aan één veldje naar links doorschuiven. Zo krijgt men steeds een andere tegenstander. • Bij een oneven aantal staat de speler die over is buiten het veld met een rood hesje aan. Hij schuift met de spelers met de rode hesjes mee. Zo staat iedere speler één ronde stil.

4. 1 tegen 1 pilonvoetbal

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p data-bbox="562 925 763 973">- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p data-bbox="562 1224 763 1319"><u>Materiaal:</u> - 5 ballen - 22 dopjes/pilonnen - 5 rode hesjes</p>	<p data-bbox="808 909 1489 989">Spelverloop: Spelers met bal proberen te scoren door pilon van tegenstander te raken. Verdedigers proberen dit te voorkomen.</p> <p data-bbox="808 1292 1301 1404">Spelregels: 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen vanaf hoekpunt.</p>	<p data-bbox="1503 909 1816 957">Veranderingen:</p> <ul data-bbox="1503 936 1816 989" style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • meer pilonnen plaatsen <p data-bbox="1503 1080 1637 1101">Organisatie:</p> <ul data-bbox="1503 1112 2018 1415" style="list-style-type: none"> • Korte wedstrijdjes laten spelen (1 minuut). • Behaalde punten onthouden. • Na ieder wedstrijdje kunnen alle spelers met rode hesjes aan één veldje naar links doorschuiven. Zo krijgt men steeds een andere tegenstander. • Bij een oneven aantal staat de speler die over is buiten het veld met een rood hesje aan. Hij schuift met de spelers met de rode hesjes mee. Zo staat iedere speler één ronde stil.

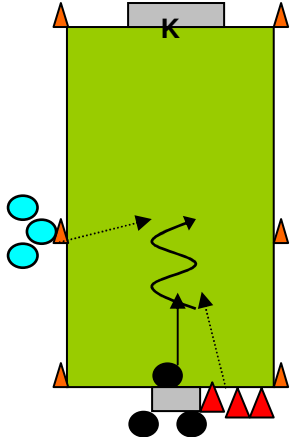
5. 1 tegen 1 na pass (1) (winnaar sprintduel probeert te scoren)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p data-bbox="560 247 772 295">- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p data-bbox="560 518 772 646"><u>Materiaal:</u> - 5 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 1 pupillendoel - 1 klein doeltje</p>	<p data-bbox="810 231 963 255">Spelverloop:</p> <p data-bbox="810 255 1456 335">Trainer speelt bal naar voren. Twee spelers sprinten naar de bal en gaan duel aan. Balbezitter scoort op doel met keeper. Verdediger scoort op klein doeltje.</p> <p data-bbox="810 582 952 606">Spelregels:</p> <ol data-bbox="810 614 1198 694" style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met pass door trainer. 2. Bal uit: actie over. 3. Hoekschop: actie over. 	<p data-bbox="1505 231 1691 255">Veranderingen:</p> <ul data-bbox="1505 255 1982 422" style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • één van de rijtjes krijgt een voorsprong • één van de rijtjes (de aanvallers) worden van opzij onder druk gezet • één van de rijtjes (de aanvallers) worden van voren onder druk gezet

6. 1 tegen 1 na pass (2) (winnaar sprintduel probeert onder druk van achterop komende verdediger te scoren)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p data-bbox="560 925 772 973">- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p data-bbox="560 1197 772 1324"><u>Materiaal:</u> - 5 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 1 pupillendoel - 1 klein doeltje</p>	<p data-bbox="810 909 963 933">Spelverloop:</p> <p data-bbox="810 933 1456 1045">Trainer speelt bal naar voren. Twee spelers sprinten naar de bal en gaan duel aan. Balbezitter scoort op doel met keeper. Verdediger scoort op klein doeltje. Nadat actie afgesloten is sluit men aan bij het andere rijtje spelers.</p> <p data-bbox="810 1292 952 1316">Spelregels:</p> <ol data-bbox="810 1324 1198 1404" style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met pass door trainer. 2. Bal uit: actie over. 3. Hoekschop: actie over. 	<p data-bbox="1505 909 1691 933">Veranderingen:</p> <ul data-bbox="1505 933 1982 1101" style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • spelers starten op gelijke hoogte • één van de rijtjes (de aanvallers) worden van opzij onder druk gezet • één van de rijtjes (de aanvallers) worden van voren onder druk gezet

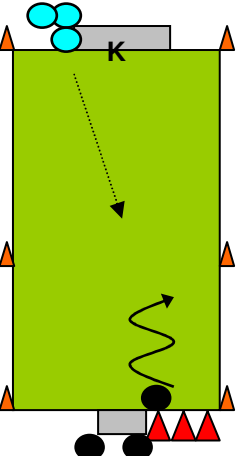
7. 1 tegen 1 na pass (3) (aanvaller/balbezitter probeert onder druk van opzij komende verdediger te scoren)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p data-bbox="562 247 763 295">- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p data-bbox="562 518 763 646"><u>Materiaal:</u> - 5 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 1 pupillendoel - 1 klein doeltje</p>	<p data-bbox="808 231 965 255">Spelverloop:</p> <p data-bbox="808 256 1451 363">Trainer speelt bal naar voren. Aanvaller neemt bal mee. Balbezitter scoort op doel met keeper. Verdediger scoort op klein doeltje. Nadat actie afgesloten is sluit men aan bij het andere rijtje spelers.</p> <p data-bbox="808 560 943 584">Spelregels:</p> <ol data-bbox="808 585 1196 692" style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met pass door trainer. 2. Aanvaller pikt bal op. 3. Bal uit: actie over. 4. Hoekschop: actie over. 	<p data-bbox="1503 231 1682 255">Veranderingen:</p> <ul data-bbox="1503 256 1980 454" style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • zowel van links alsook van rechts onder druk zetten • spelers starten op gelijke hoogte • één van de rijtjes krijgt een voorsprong • één van de rijtjes (de aanvallers) worden van voren onder druk gezet

8. 1 tegen 1 na pass trainer 4 (aanvaller/balbezitter probeert onder druk van van voren komende verdediger te scoren)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p data-bbox="562 927 763 975">- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p data-bbox="562 1198 763 1326"><u>Materiaal:</u> - 5 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 1 pupillendoel - 1 klein doeltje</p>	<p data-bbox="808 911 965 935">Spelverloop:</p> <p data-bbox="808 936 1451 1043">Trainer speelt bal naar voren. Aanvaller neemt bal mee. Balbezitter scoort op doel met keeper. Verdediger scoort op klein doeltje. Nadat actie afgesloten is sluit men aan bij het andere rijtje spelers.</p> <p data-bbox="808 1272 943 1295">Spelregels:</p> <ol data-bbox="808 1297 1196 1404" style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met pass door trainer. 2. Aanvaller pikt bal op. 3. Bal uit: actie over. 4. Hoekschop: actie over. 	<p data-bbox="1503 911 1682 935">Veranderingen:</p> <ul data-bbox="1503 936 1980 1134" style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • zowel van links alsook van rechts onder druk zetten • spelers starten op gelijke hoogte • één van de rijtjes krijgt een voorsprong • één van de rijtjes (de aanvallers) worden van opzij onder druk gezet

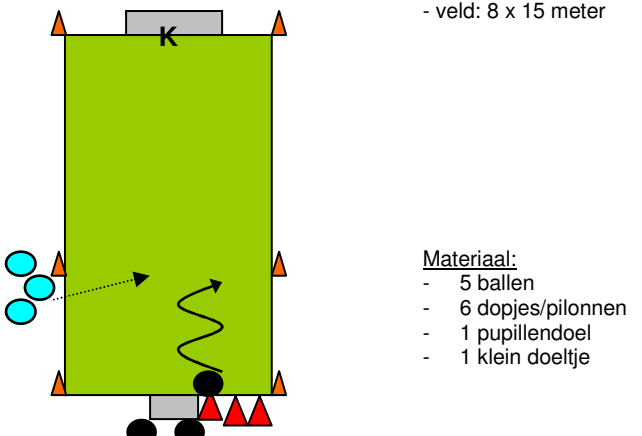
9. 1 tegen 1 (1) (aanvaller/balbezitter probeert onder druk van van voren komende verdediger te scoren)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p data-bbox="562 248 763 296">- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p data-bbox="562 520 775 639"><u>Materiaal:</u> - 5 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 1 pupillendoel - 1 klein doeltje</p>	<p data-bbox="808 233 1487 336">Spelverloop: Aanvaller dribbelt vanaf achterlijn. Balbezitter scoort op doel met keeper. Verdediger scoort op klein doeltje. Nadat actie afgesloten is sluit men bij het andere rijtje spelers.</p> <p data-bbox="808 584 1088 695">Spelregels: 1. Spel begint met dribbel. 2. Bal uit: actie over. 3. Hoekschop: actie over.</p>	<p data-bbox="1503 233 2016 368">Veranderingen:</p> <ul data-bbox="1503 256 2016 368" style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • balbezitter wordt van achteren onder druk gezet. • balbezitter wordt van opzij onder druk gezet

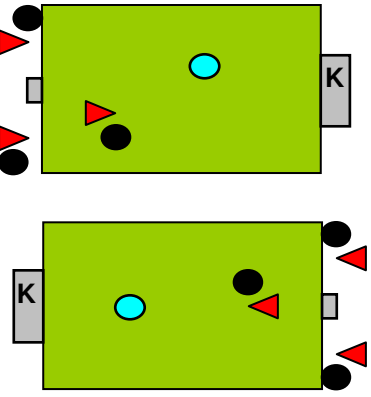
10. 1 tegen 1 (2) (aanvaller/balbezitter probeert onder druk van opzij en achteropkomende verdediger te scoren)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p data-bbox="562 927 763 975">- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p data-bbox="562 1198 775 1318"><u>Materiaal:</u> - 5 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 1 pupillendoel - 1 klein doeltje</p>	<p data-bbox="808 912 1487 1040">Spelverloop: Aanvaller dribbelt vanaf achterlijn. Balbezitter scoort op doel met keeper. Verdediger start vanaf zijlijn als aanvaller pilonnen gepasseerd is en scoort op klein doeltje. Nadat actie afgesloten is sluit men aan bij het andere rijtje spelers.</p> <p data-bbox="808 1295 1200 1407">Spelregels: 1. Spel begint met pass door trainer. 2. Bal uit: actie over. 3. Hoekschop: actie over.</p>	<p data-bbox="1503 912 2016 1104">Veranderingen:</p> <ul data-bbox="1503 936 2016 1104" style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • plaats van startpilon verder naar voren of naar achteren plaatsen • balbezitter wordt van opzij onder druk gezet • balbezitter wordt van voren onder druk gezet

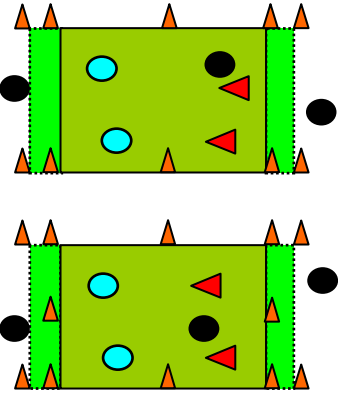
11. 1 tegen 1 (3) (aanvallers/balbezitter probeert onder druk van opzij komende verdediger te scoren)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 5 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 1 pupillendoel - 1 klein doeltje</p>	<p>Spelverloop: Aanvaller dribbelt vanaf achterlijn. Balbezitter scoort op doel met keeper. Verdediger start tegelijk vanaf zijlijn en scoort op klein doeltje. Nadat actie afgesloten is sluit men aan bij het andere rijtje spelers.</p> <p>Spelregels: 1. Spel begint met dribbel. 2. Bal uit: actie over. 3. Hoekschop: actie over.</p>	<p>Veranderingen:</p> <ul style="list-style-type: none"> veld vergroten/verkleinen zowel van links alsook van rechts onder druk zetten plaats van startpilon verder naar voren of naar achteren plaatsen balbezitter wordt van achteren onder druk gezet. balbezitter wordt van voren onder druk gezet

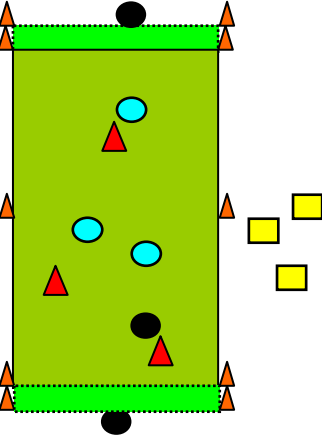
12. 1 tegen 1 met keeper

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 6 ballen - 12 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 2 doeltjes (van pilonnen) - 6 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen te scoren door bal in doel van keeper te schieten. Verdedigers proberen dit te voorkomen en scoren op klein doeltje.</p> <p>Spelregels: 1. Spel begint met dribbel door aanvaller. 2. Bal uit: indribbelen vanaf zijlijn of actie is voorbij en volgende aanvaller start. 3. Hoekschop: bal indribbelen vanaf hoekpunt of actie is voorbij en volgende aanvaller start.</p>	<p>Veranderingen:</p> <ul style="list-style-type: none"> veld vergroten/verkleinen <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> Korte wedstrijdjes laten spelen (1 minuut). Gescoorde doelpunten onthouden. Spelers blijven steeds op hun eigen veldje of schuiven na de actie door naar volgend veldje. Eventueel kunnen op ieder veldje twee verdedigers spelen die elkaar na iedere aanvaller afwisselen. De verdedigers worden gewisseld op teken van de trainer. Verdediger wisselt als er 3, 4 of 5 keer achter elkaar niet gescoord is.

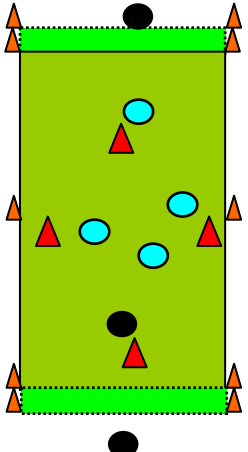
13. 2 tegen 2 lijnvoetbal

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p data-bbox="562 245 763 293">- 8 spelers per veld - veld: 12 x 20 meter</p> <p data-bbox="562 544 763 639"><u>Materiaal:</u> - 6 ballen - 20 dopjes/pilonnen - 4 rode hesjes</p>	<p data-bbox="810 229 958 252">Spelverloop: Spelers met bal proberen bal via samenspel en/of individuele acties over achterlijn te dribbelen en in scoorvak stil te leggen. Verdedigers proberen dit te voorkomen.</p> <p data-bbox="810 587 943 609">Spelregels: 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt.</p>	<p data-bbox="1505 229 1682 252">Veranderingen:</p> <ul data-bbox="1505 256 1816 279" style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen <p data-bbox="1505 507 1644 529">Organisatie:</p> <ul data-bbox="1505 534 2000 724" style="list-style-type: none"> • Behaalde punten onthouden. • Na ieder wedstrijdje krijgt men een andere tegenstander. • Bij een oneven aantal spelers wordt er één drietal geformeerd. Elke keer als het spel 'dood' is (uit, achter, doelpunt) wordt er in het drietal doorgeschoven.

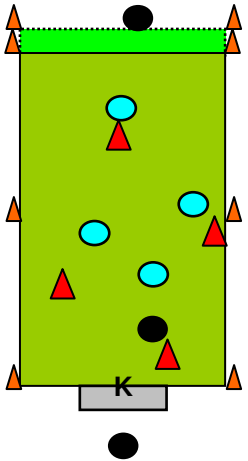
14. 3 tegen 3 lijnvoetbal

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p data-bbox="562 932 763 979">- 6 spelers per veld - veld: 15 x 25 meter</p> <p data-bbox="562 1230 763 1353"><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 10 dopjes/pilonnen - 3 rode hesjes - 3 gele hesjes</p>	<p data-bbox="810 914 958 936">Spelverloop: Spelers met bal proberen bal via samenspel en/of individuele acties over achterlijn te dribbelen en in scoorvak stil te leggen. Verdedigers proberen dit te voorkomen.</p> <p data-bbox="810 1297 943 1319">Spelregels: 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt.</p>	<p data-bbox="1505 914 1682 936">Veranderingen:</p> <ul data-bbox="1505 941 1816 963" style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen <p data-bbox="1505 1137 1644 1160">Organisatie:</p> <ul data-bbox="1505 1165 2000 1386" style="list-style-type: none"> • Behaalde punten onthouden. • Na ieder wedstrijdje krijgt men een andere tegenstander. • Als er 9 spelers zijn kan er een extra team gemaakt worden dat langs de kant staat en gaat spelen als er bijvoorbeeld 2 of 3 doelpunten gemaakt zijn. Het winnende team wordt dan gewisseld.

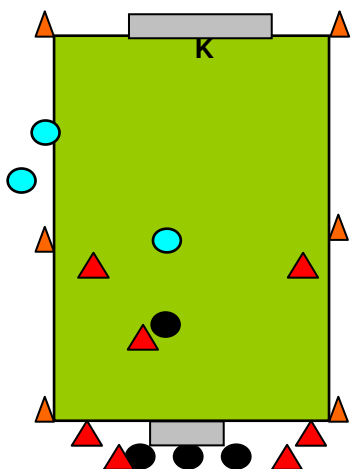
15. 4 tegen 4 lijnvoetbal

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 8 spelers per veld - veld: 20 x 35 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 10 dopjes/pilonnen - 4 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen bal via samenspel en/of individuele acties over achterlijn te dribbelen en in scoorvak stil te leggen. Verdedigers proberen dit te voorkomen.</p> <p>Spelregels: 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt.</p>	<p>Veranderingen:</p> <ul style="list-style-type: none"> veld vergroten/verkleinen <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> Behaalde punten onthouden.

16. 4 tegen 4 lijnvoetbal in combinatie met scoren op doel

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 9 spelers per veld - veld: 20 x 35 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 8 dopjes/pilonnen - 4 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen bal via samenspel en/of individuele acties over achterlijn te dribbelen en in scoorvak stil te leggen. Verdedigers proberen dit te voorkomen en te scoren in het doel.</p> <p>Spelregels: 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn of inrollen vanaf de keeper. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt.</p>	<p>Veranderingen:</p> <ul style="list-style-type: none"> veld vergroten/verkleinen spelen met andere aantallen (2 tegen 2 of 3 tegen 3) <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> Na verloop van tijd wisselen van speelhelft.

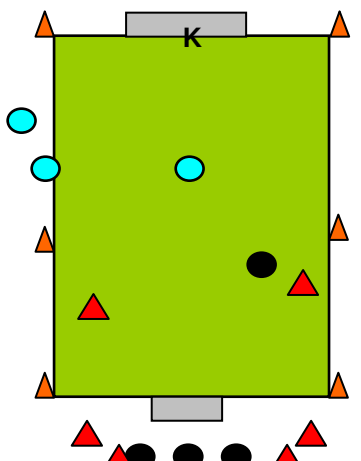
17. 3 tegen 1 (uitspelen overtal en scoren)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 10/12 spelers per veld - veld: 30 x 20 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (aanvallers) te scoren in het doel aan de overkant. De verdediger en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren in het kleine doeltje aan de overkant.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de drietallen (aanvallers).</p>	<p>Veranderingen</p> <ul style="list-style-type: none"> • veld smaller • veld breder • spel stopt ook als verdediger de bal onderscheept. Hierdoor krijgen de balbezitters (aanvallers) meer beurten. • met buitenspel spelen • wedstrijdvorm <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> • na elke aanval starten drie nieuwe balbezitters (aanvallers) • na elke aanval start een nieuwe verdediger

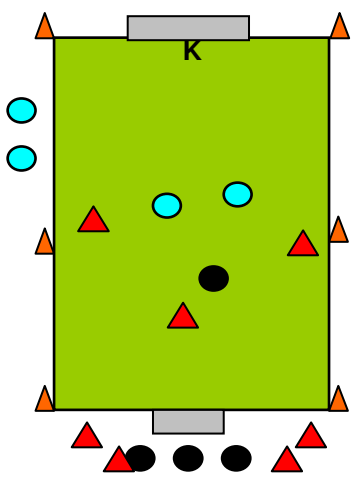
18. 2 tegen 1 (1) (uitspelen overtal en scoren)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 10/12 spelers per veld - veld: 20 x 10 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 pupillendoel - 2 kleine doeltjes - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (aanvallers) te scoren in één van de twee doeltjes aan de overkant. De verdediger probeert dit te voorkomen, de bal te onderscheppen en te scoren in het pupillendoel aan de overkant.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij het tweetal.</p>	<p>Veranderingen</p> <ul style="list-style-type: none"> • veld smaller • veld breder • balbezitters (aanvallers) scoren in doel met keeper • spel stopt ook als verdediger de bal onderscheept. Hierdoor krijgen de balbezitters (opbouwers) meer beurten. • Wedstrijdvorm <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> • na elke aanval starten twee nieuwe balbezitters (opbouwers) • na elke aanval starten twee nieuwe verdedigers

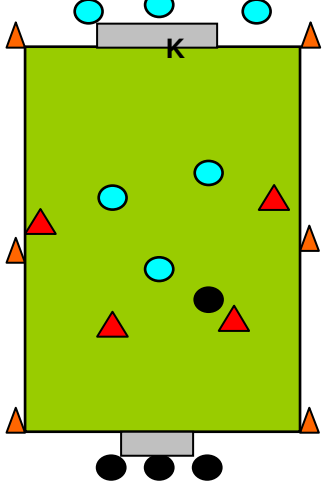
19. 2 tegen 1 (2) (uitspelen overtal en scoren)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 10/12 spelers per veld - veld: 20 x 10 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (opbouwers) te scoren in het doel aan de overkant. De verdediger en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren in het kleine doeltje aan de overkant.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de tweetallen (aanvallers).</p>	<p>Veranderingen</p> <ul style="list-style-type: none"> veld smaller veld breder balbezitters (opbouwers) scoren in twee kleine doeltjes spel stopt ook als verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters (aanvallers) meer beurten. met buitenspel spelen wedstrijdvorm <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> na elke aanval starten twee nieuwe balbezitters (aanvallers) na elke aanval start een nieuwe verdediger

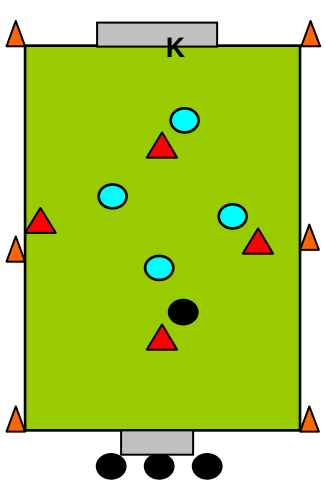
20. 3 tegen 2 (uitspelen overtal en scoren)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 10/12 spelers per veld - veld: 30 x 20 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (aanvallers) te scoren in het doel aan de overkant. De verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren in het doeltje aan de overkant.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de keeper.</p>	<p>Veranderingen</p> <ul style="list-style-type: none"> veld smaller veld breder spel stopt ook als verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters (opbouwers) meer beurten. met buitenspel spelen wedstrijdvorm <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> na elke aanval starten twee nieuwe balbezitters (opbouwers) na elke aanval start een nieuwe verdediger

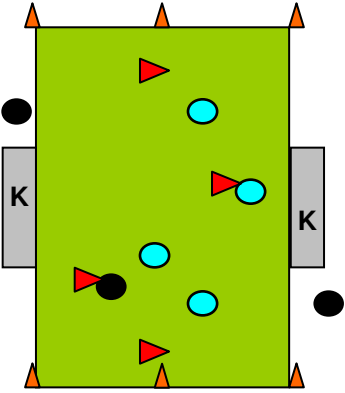
21. 4 tegen 3 (uitspelen overtal en scoren)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 10/12 spelers per veld - veld: 40 x 50 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (aanvallers) te scoren in het doel aan de overkant. De verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren in het doeltje aan de overkant.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij het kleine doeltje.</p>	<p>Veranderingen</p> <ul style="list-style-type: none"> • veld smaller • veld breder • spel stopt ook als verdediger de bal onderscheept. Hierdoor krijgen de balbezitters (aanvallers) meer beurten. • met buitenspel spelen • wedstrijdvorm <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> • na elke aanval starten twee nieuwe balbezitters (opbouwers) • na elke aanval start een nieuwe verdediger

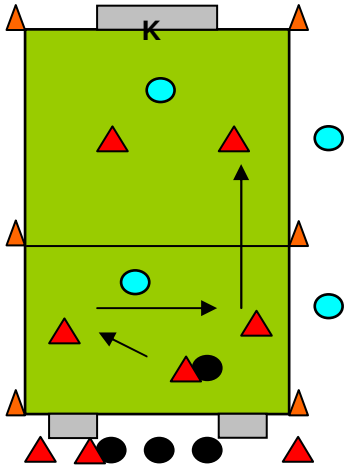
22. 4 tegen 4 met keeper

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 9 spelers per veld - veld: 20 x 40 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (aanvallers) te scoren in het doel aan de overkant. De verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren in het doeltje aan de overkant.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij het kleine doeltje.</p>	<p>Veranderingen</p> <ul style="list-style-type: none"> • veld smaller • veld breder • spel stopt ook als verdediger de bal onderscheept. Hierdoor krijgen de balbezitters (aanvallers) meer beurten. • met buitenspel spelen • wedstrijdvorm

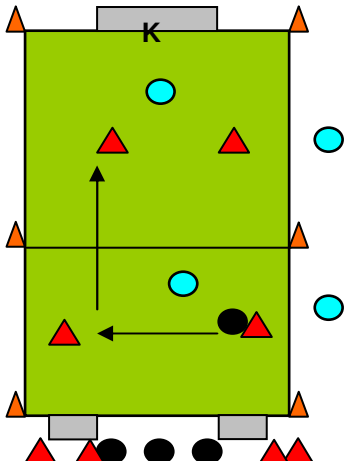
23. 4 tegen 4 met twee pupillendoelen met keepers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 10 spelers per veld - veld: 30 x 20 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 4 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels: 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt.</p>	<p>Veranderingen:</p> <ul style="list-style-type: none"> veld vergroten/verkleinen

24. 3 tegen 1 + 2 tegen 1 met keeper (samenwerking middenvelders en spitsen)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 10/12 spelers per veld - veld: 20 x 40 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (middenvelders en aanvallers) te scoren in het doel aan de overkant. De verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren aan de overkant.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij het drietel. 2. Opbouwers mogen bal niet over de lijn dribbelen. Zij zijn verplicht een spits aan te spelen. 3. Als spitsen aangespeeld worden proberen zij 2 tegen 1 uit te spelen.</p>	<p>Veranderingen</p> <ul style="list-style-type: none"> veld smaller veld breder spel stopt ook als verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters meer beurten. één van de opbouwers mag aansluiten bij spitsen wedstrijdvorm <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> na elke aanval starten twee nieuwe balbezitters (opbouwers) na elke aanval starten twee nieuwe verdedigers

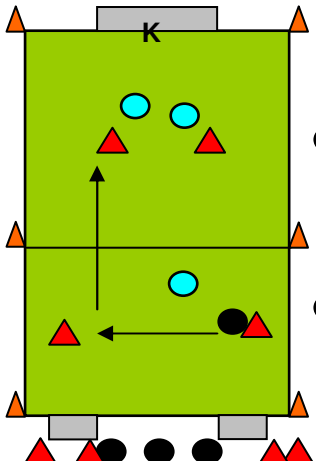
25. 2 tegen 1 + 2 tegen 1 met keeper (samenwerking middenvelders en spitsen)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 10/12 spelers per veld - veld: 20 x 40 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (middenvelders en aanvallers) te scoren in het doel aan de overkant. De verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren aan de overkant.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij het tweetal. 2. Opbouwers mogen bal niet over de lijn dribbelen. Zij zijn verplicht een spits aan te spelen. 3. Als spitsen aangespeeld worden proberen zij 2 tegen 1 uit te spelen.</p>	<ul style="list-style-type: none"> veld smaller veld breder spel stopt ook als verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters meer beurten. de verdediger mag nadat de spitsen aangespeeld zijn mee terug komen één van de opbouwers mag aansluiten bij spitsen wedstrijdvorm <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> na elke aanval starten twee nieuwe balbezitters (opbouwers) na elke aanval starten twee nieuwe verdedigers

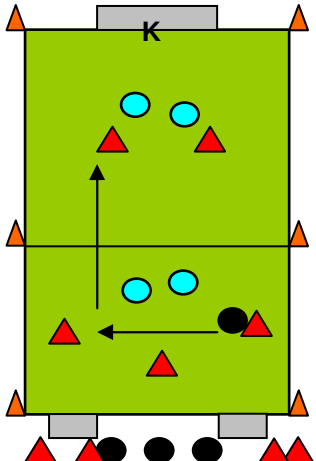
26. 2 tegen 1 + 1 tegen 1 met keeper (samenwerking middenvelders en spitsen)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 10/12 spelers per veld - veld: 20 x 40 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (middenvelders en aanvallers) te scoren in het doel aan de overkant. De verdediger en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren aan de overkant.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij het tweetal. 2. Opbouwers mogen bal niet over de lijn dribbelen. Zij zijn verplicht een spits aan te spelen. 3. Als spits aangespeeld wordt mag één opbouwer aansluiten en proberen ze 2 tegen 1 uit te spelen.</p>	<ul style="list-style-type: none"> veld smaller veld breder spel stopt ook als een verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters meer beurten. beide opbouwers mogen aansluiten bij spits en voorste verdediger mag ook mee terug komen wedstrijdvorm <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> na elke aanval starten twee nieuwe balbezitters (opbouwers) na elke aanval starten twee nieuwe verdedigers

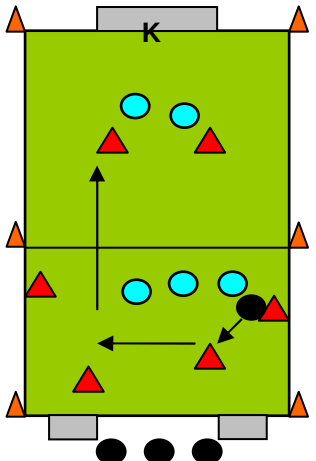
27. 2 tegen 1 + 2 tegen 2 met keeper (samenwerking middenvelders en spitsen)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 10/12 spelers per veld - veld: 20 x 40 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (middenvelders en aanvallers) te scoren in het doel aan de overkant. De verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren aan de overkant.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij het tweetal. 2. Opbouwers mogen bal niet over de lijn dribbelen. Zij zijn verplicht een spits aan te spelen. 3. Als spits aangespeeld wordt mag één opbouwer bijsluiten en proberen ze 3 tegen 2 uit te spelen.</p>	<ul style="list-style-type: none"> veld smaller veld breder spel stopt ook als een verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters meer beurten. na aanspelen spitsen mag voorste verdediger mee terug komen beide opbouwers mogen aansluiten bij spits en voorste verdediger mag ook mee terug komen wedstrijdvorm <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> na elke aanval starten twee nieuwe balbezitters (opbouwers) na elke aanval starten drie nieuwe verdedigers

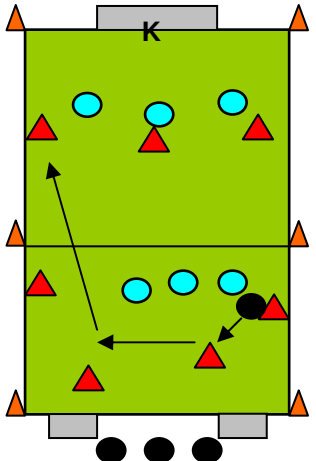
28. 3 tegen 2 + 2 tegen 2 met keeper (samenwerking middenvelders en spitsen)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 12/14 spelers per veld - veld: 30 x 40 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (middenvelders en aanvallers) te scoren in het doel aan de overkant. De verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren aan de overkant.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij het drietal. 2. Opbouwers mogen bal niet over de lijn dribbelen. Zij zijn verplicht een spits aan te spelen. 3. Als spits aangespeeld wordt mag één opbouwer bijsluiten en proberen ze 3 tegen 2 uit te spelen.</p>	<ul style="list-style-type: none"> veld smaller veld breder spel stopt ook als een verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters meer beurten. voorstes verdediger mag terug komen nadat spitsen aangespeeld zijn na aanspelen spitsen mogen opbouwers en voorste verdedigers meedoen wedstrijdvorm <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> na elke aanval starten drie nieuwe balbezitters (opbouwers) verdedigers wisselen op teken trainer

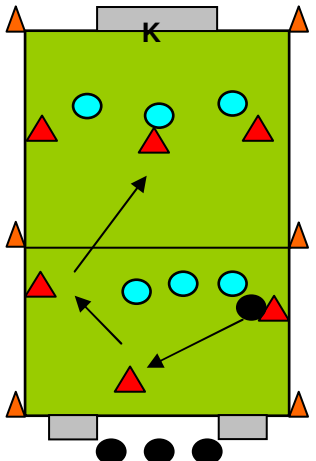
29. 4 tegen 3 + 2 tegen 2 met keeper (samenwerking middenvelders en spitsen)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 12 spelers per veld - veld: 40 x 50 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (middenvelders en aanvallers) te scoren in het doel aan de overkant. De verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren aan de overkant.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij het viertal. 2. Opbouwers mogen bal niet over de lijn dribbelen. Zij zijn verplicht een spits aan te spelen. 3. Als spits aangespeeld wordt mag één opbouwer bijsluiten en proberen ze 3 tegen 2 uit te spelen.</p>	<ul style="list-style-type: none"> veld smaller veld breder spel stopt ook als een verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters meer beurten. na aanspelen spitsen mogen opbouwers en voorste verdedigers meedoen wedstrijdvorm <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> middenvelders en aanvallers op 'eigen' positie

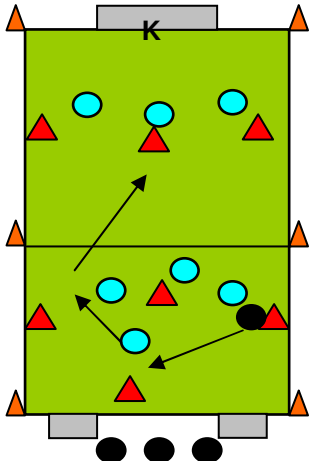
30. 4 tegen 3 + 3 tegen 3 met keeper (samenwerking middenvelders en spitsen)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 14 spelers per veld - veld: 40 x 50 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (middenvelders en aanvallers) te scoren in het doel aan de overkant. De verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren aan de overkant.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij het viertal. 2. Opbouwers mogen bal niet over de lijn dribbelen. Zij zijn verplicht een spits aan te spelen. 3. Als spits aangespeeld wordt mag één opbouwer bijsluiten en proberen ze 4 tegen 3 uit te spelen.</p>	<ul style="list-style-type: none"> veld smaller veld breder spel stopt ook als een verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters meer beurten. na aanspelen spitsen mogen opbouwers en voorste verdedigers meedoen wedstrijdvorm <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> middenvelders en aanvallers op 'eigen' positie

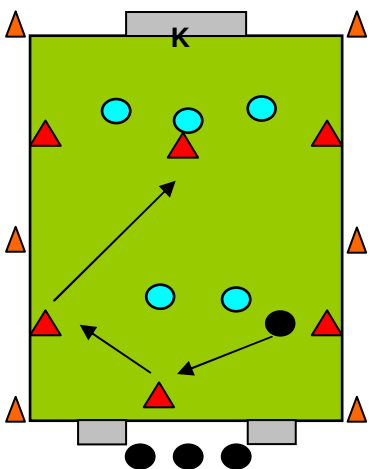
31. 3 tegen 3 + 3 tegen 3 met keeper (samenwerking middenvelders en spitsen)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 13 spelers per veld - veld: 40 x 50 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (middenvelders en aanvallers) te scoren in het doel aan de overkant. De verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren aan de overkant.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij het viertal. 2. Opbouwers mogen bal niet over de lijn dribbelen. Zij zijn verplicht een spits aan te spelen. 3. Als spits aangespeeld wordt mag één opbouwer bijsluiten en proberen ze 4 tegen 3 uit te spelen.</p>	<ul style="list-style-type: none"> veld smaller veld breder spel stopt ook als een verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters meer beurten. na aanspelen spitsen mogen opbouwers en voorste verdedigers meedoen wedstrijdvorm <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> middenvelders en aanvallers op 'eigen' positie

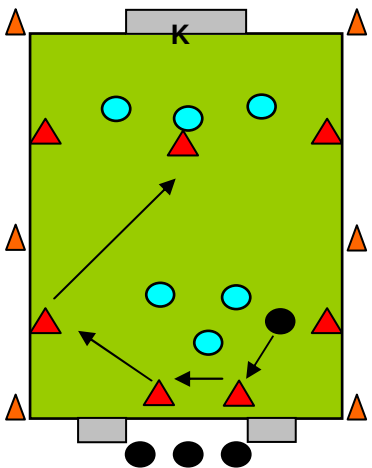
32. 4 tegen 4 + 3 tegen 3 met keeper (samenwerking middenvelders en spitsen)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 15 spelers per veld - veld: 40 x 50 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (middenvelders en aanvallers) te scoren in het doel aan de overkant. De verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren aan de overkant.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij het viertal. 2. Opbouwers mogen bal niet over de lijn dribbelen. Zij zijn verplicht een spits aan te spelen. 3. Als spits aangespeeld wordt mag één opbouwer bijsluiten en proberen ze 4 tegen 3 uit te spelen.</p>	<ul style="list-style-type: none"> veld smaller veld breder spel stopt ook als een verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters meer beurten. na aanspelen spitsen mogen opbouwers en voorste verdedigers meedoen wedstrijdvorm <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> middenvelders en aanvallers op 'eigen' positie

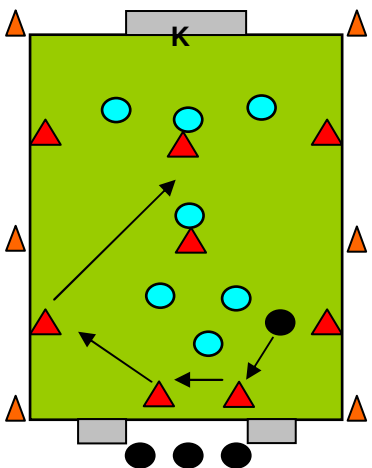
33. 6 tegen 5 + keeper (samenwerking middenvelders en spitsen)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 12 spelers per veld - veld: 30 x 50 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (middenvelders en aanvallers) te scoren in het doel aan de overkant. De verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren aan de overkant.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de opbouw.</p>	<p>Veranderingen</p> <ul style="list-style-type: none"> • veld smaller • veld breder • spel stopt ook als een verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters meer beurten. • Wedstrijdvorm/partijspel <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> • middenvelders en aanvallers op 'eigen' positie

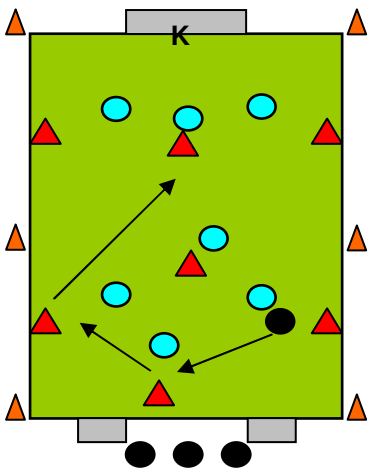
34. 7 tegen 6 + keeper (samenwerking middenvelders en spitsen)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 14 spelers per veld - veld: 40 x 60 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (middenvelders en aanvallers) te scoren in het doel aan de overkant. De verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren aan de overkant.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de opbouw.</p>	<p>Veranderingen</p> <ul style="list-style-type: none"> • veld smaller • veld breder • spel stopt ook als een verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters meer beurten. • Wedstrijdvorm/partijspel <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> • middenvelders en aanvallers op 'eigen' positie

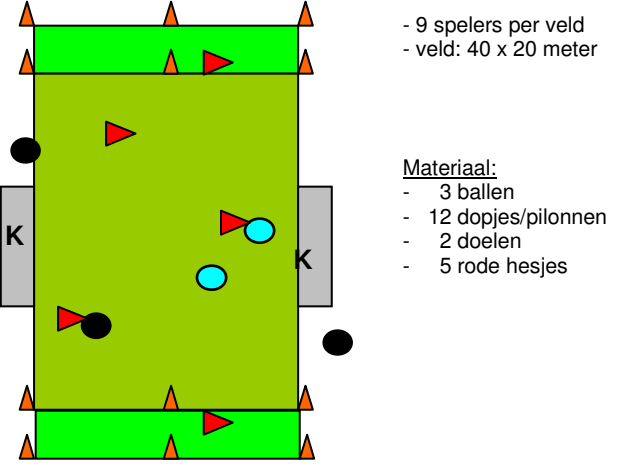
35. 8 tegen 7 + keeper (samenwerking middenvelders en spitsen)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 16 spelers per veld - veld: 40 x 60 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (middenvelders en aanvallers) te scoren in het doel aan de overkant. De verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren aan de overkant.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de opbouw.</p>	<p>Veranderingen</p> <ul style="list-style-type: none"> • veld smaller • veld breder • spel stopt ook als een verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters meer beurten. • Wedstrijdvorm/partijspel <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> • middenvelders en aanvallers op 'eigen' positie

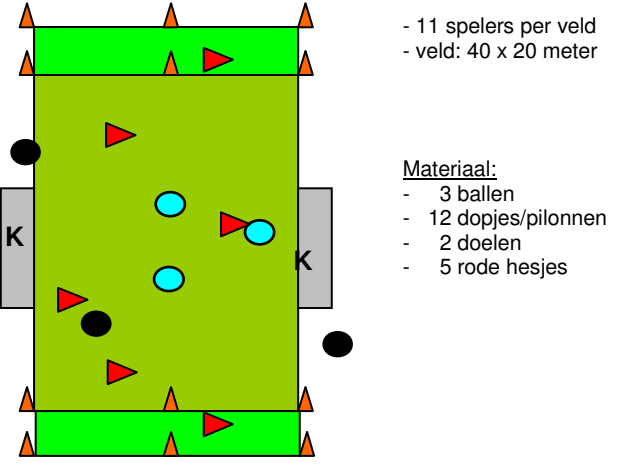
36. 7 tegen 7 (samenwerking middenvelders en spitsen)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 14 spelers per veld - veld: 40 x 50 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (middenvelders en aanvallers) te scoren in het doel aan de overkant. De verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren aan de overkant.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de opbouw.</p>	<p>Veranderingen</p> <ul style="list-style-type: none"> • veld smaller • veld breder • spel stopt ook als een verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters meer beurten. • Wedstrijdvorm/partijspel <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> • middenvelders en aanvallers op 'eigen' positie

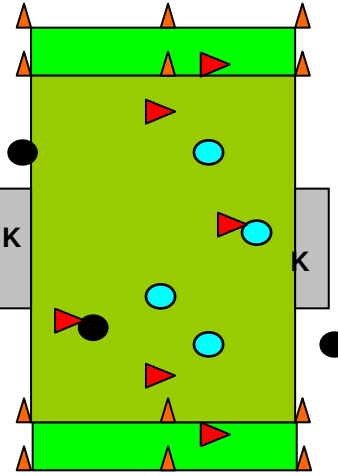
37. 3 + 2 vleugelspitsen + keeper tegen 2 + keeper

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 9 spelers per veld - veld: 40 x 20 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 12 dopjes/pilonnen - 2 doelen - 5 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel te scoren in het doel. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels: 1. Spel begint bij keeper van team bestaande uit 5 spelers en keeper. 2. Vleugelspitsen mogen niet aangevallen worden. 3. Vleugelspitsen mogen niet meeverdedigen. 4. Bal uit: beginnen bij keeper 'ingooiende' partij. 5. Hoekschop: beginnen bij keeper 'hoekschop nemende' partij.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • partij laten lopen

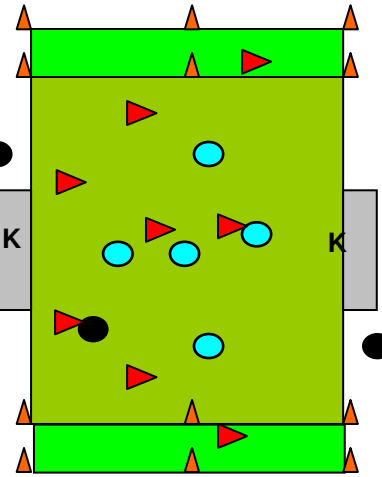
38. 4 + 2 vleugelspitsen + keeper tegen 3 + keeper

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 11 spelers per veld - veld: 40 x 20 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 12 dopjes/pilonnen - 2 doelen - 5 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel te scoren in het doel. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels: 1. Spel begint bij keeper van team bestaande uit 6 spelers en keeper. 2. Vleugelspitsen mogen niet aangevallen worden. 3. Vleugelspitsen mogen niet meeverdedigen. 4. Bal uit: beginnen bij keeper 'ingooiende' partij. 5. Hoekschop: beginnen bij keeper 'hoekschop nemende' partij.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • partij laten lopen

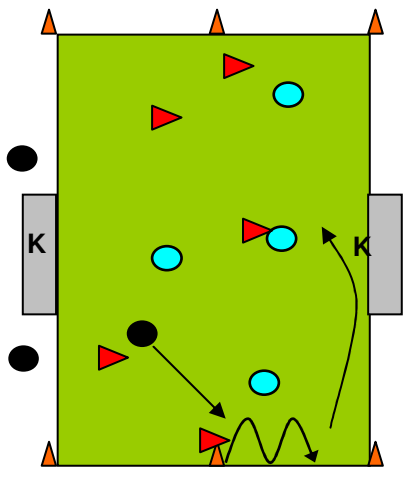
39. 4 +2 vleugelspitsen + keeper tegen 4 + keeper

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 12 spelers per veld - veld: 40 x 20 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 12 dopjes/pilonnen - 2 doelen - 6 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel te scoren in het doel. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels: 1. Spel begint bij keeper van team bestaande uit 6 spelers en keeper. 2. Vleugelspitsen mogen niet aangevallen worden. 3. Vleugelspitsen mogen niet meeverdedigen. 4. Bal uit: beginnen bij keeper 'ingooiende' partij. 5. Hoekschop: beginnen bij keeper 'hoekschop nemende' partij.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • partij laten lopen

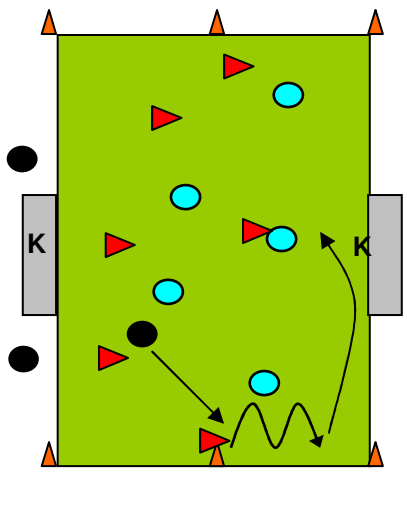
40. 6 + 2 vleugelspitsen + keeper tegen 5 + keeper

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 15 spelers per veld - veld: 50 x 40 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 12 dopjes/pilonnen - 2 doelen - 6 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel te scoren in het doel. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels: 1. Spel begint bij keeper van team bestaande uit 8 spelers en keeper. 2. Vleugelspitsen mogen niet aangevallen worden. 3. Vleugelspitsen mogen niet meeverdedigen. 4. Bal uit: beginnen bij keeper 'ingooiende' partij. 5. Hoekschop: beginnen bij keeper 'hoekschop nemende' partij.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • partij laten lopen

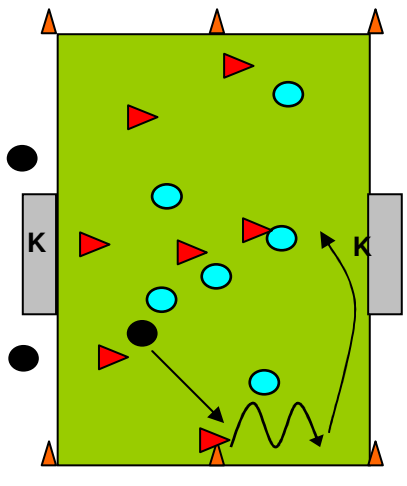
41. 5 + keeper tegen 4 + keeper

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p data-bbox="560 239 801 295">- 17 spelers per veld - veld: 50 x 40 meter</p> <p data-bbox="560 383 801 518"><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 doelen - 8 rode hesjes</p>	<p data-bbox="813 225 1485 335">Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel te scoren in het doel. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p data-bbox="813 526 1485 670">Spelregels: 1. Spel begint bij keeper van team bestaande uit 5 spelers en keeper. 2. Bal uit: beginnen bij keeper 'ingooiende' partij. 3. Hoekschop: beginnen bij keeper 'hoekschop nemende' partij.</p>	<ul data-bbox="1507 225 2007 287" style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • partij laten lopen

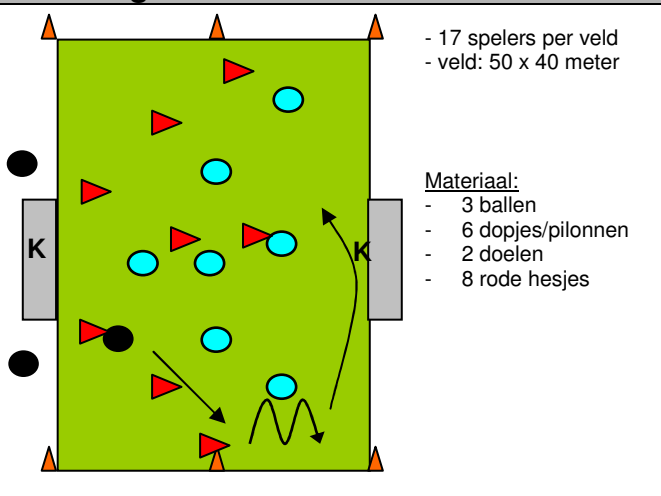
42. 6 + keeper tegen 5 + keeper

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p data-bbox="560 909 801 965">- 17 spelers per veld - veld: 50 x 40 meter</p> <p data-bbox="560 1053 801 1189"><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 doelen - 8 rode hesjes</p>	<p data-bbox="813 895 1485 1005">Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel te scoren in het doel. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p data-bbox="813 1252 1485 1396">Spelregels: 1. Spel begint bij keeper van team bestaande uit 6 spelers en keeper. 2. Bal uit: beginnen bij keeper 'ingooiende' partij. 3. Hoekschop: beginnen bij keeper 'hoekschop nemende' partij.</p>	<ul data-bbox="1507 895 2007 957" style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • partij laten lopen

43. 7 + keeper tegen 6 + keeper

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p data-bbox="560 279 801 335">- 15 spelers per veld - veld: 50 x 40 meter</p> <p data-bbox="560 422 801 550"><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 doelen - 8 rode hesjes</p>	<p data-bbox="810 260 1487 367">Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel te scoren in het doel. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p data-bbox="810 566 1487 702">Spelregels: 1. Spel begint bij keeper van team bestaande uit 7 spelers en keeper. 2. Bal uit: beginnen bij keeper 'ingooiende' partij. 3. Hoekschop: beginnen bij keeper 'hoekschop nemende' partij.</p>	<ul data-bbox="1505 260 2013 319" style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • partij laten lopen

44. 8 + keeper tegen 7 + keeper

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p data-bbox="560 948 801 1003">- 17 spelers per veld - veld: 50 x 40 meter</p> <p data-bbox="560 1091 801 1219"><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 doelen - 8 rode hesjes</p>	<p data-bbox="810 928 1487 1035">Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel te scoren in het doel. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p data-bbox="810 1267 1487 1402">Spelregels: 1. Spel begint bij keeper van team bestaande uit 8 spelers en keeper. 2. Bal uit: beginnen bij keeper 'ingooiende' partij. 3. Hoekschop: beginnen bij keeper 'hoekschop nemende' partij.</p>	<ul data-bbox="1505 928 2013 987" style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • partij laten lopen

