

D-pupillen

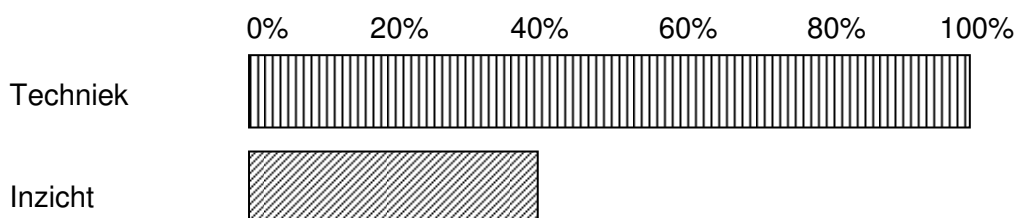
VERDEDIGEN

Ter herinnering:

Doelstellingen voor D-pupillen - datgene wat geleerd moet worden

- Verder ontwikkelen van de techniek in basisvormen en wedstrijddecite situaties.
 - Passen binnenkant voet
 - Aannemen
 - Dribbelen/drijven/passeren
 - Wreeftrap
 - Bal afschermen
 - Koppen
 - Aanvallend
 - verdedigend
 - Sliding
 - Bloktackle
- Verder ontwikkelen van het inzicht in het herkennen van spelbedoelingen (3).
- Het ontwikkelen van het inzicht in de algemene uitgangspunten (4) in de hoofdmomenten (5):
 - balbezit eigen team (teamfuncties opbouwen en aanvallen)
 - balbezit tegenpartij (teamfunctie verdedigen)in de verschillende linies in 11 tegen 11.

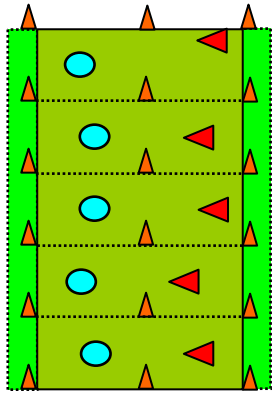
Indicatie coachingsaccenten:



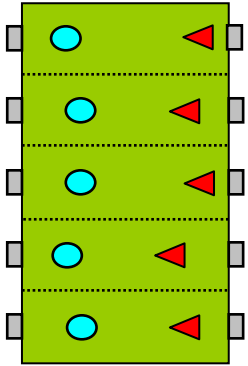
Toelichting doelstelling:

Spelers/speelsters moeten nu eerst leren functioneren binnen een teamorganisatie (1 : 4 : 3 : 3) bij balbezit en balbezit tegenpartij (hoofdmomenten) en de daarbij behorende 3 teamfuncties (opbouwen en aanvallen bij balbezit en verdedigen bij balbezit tegenpartij). De taken behorende bij de positie van de individuele spelers/speelsters dienen daarbij inhoud te krijgen.

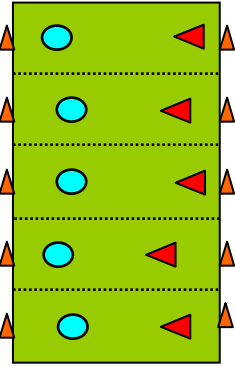
1. 1 tegen 1 lijnvoetbal

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p data-bbox="562 245 763 293">- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p data-bbox="562 544 763 639"><u>Materiaal:</u> - 5 ballen - 18 dopjes/pilonnen - 5 rode hesjes</p>	<p data-bbox="808 225 1489 304">Spelverloop: Spelers met bal proberen bal over achterlijn te dribbelen en in scoorvak stil te leggen. Verdedigers proberen dit te voorkomen.</p> <p data-bbox="808 584 1489 695">Spelregels: 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen vanaf hoekpunt.</p>	<p data-bbox="1503 225 2020 272">Veranderingen:</p> <ul data-bbox="1503 256 1816 280" style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen <p data-bbox="1503 392 2020 416">Organisatie:</p> <ul data-bbox="1503 424 2020 727" style="list-style-type: none"> • Korte wedstrijdjes laten spelen (1 minuut). • Behaalde punten onthouden. • Na ieder wedstrijdje kunnen alle spelers met rode hesjes aan één veldje naar links doorschuiven. Zo krijgt men steeds een andere tegenstander. • Bij een oneven aantal staat de speler die over is buiten het veld met een rood hesje aan. Hij schuift met de spelers met de rode hesjes mee. Zo staat iedere speler één ronde stil.

2. 1 tegen 1 met doeltjes

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p data-bbox="562 932 763 979">- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p data-bbox="562 1230 763 1374"><u>Materiaal:</u> - 5 ballen - 18 dopjes/pilonnen - 10 doeltjes (van pilonnen) - 5 rode hesjes</p>	<p data-bbox="808 911 1489 991">Spelverloop: Spelers met bal proberen te scoren in doeltje van tegenstander. Verdedigers proberen dit te voorkomen.</p> <p data-bbox="808 1302 1489 1414">Spelregels: 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen vanaf hoekpunt.</p>	<p data-bbox="1503 911 2020 959">Veranderingen:</p> <ul data-bbox="1503 943 1816 967" style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen <p data-bbox="1503 1054 2020 1078">Organisatie:</p> <ul data-bbox="1503 1086 2020 1390" style="list-style-type: none"> • Korte wedstrijdjes laten spelen (1 minuut). • Behaalde punten onthouden. • Na ieder wedstrijdje kunnen alle spelers met rode hesjes aan één veldje naar links doorschuiven. Zo krijgt men steeds een andere tegenstander. • Bij een oneven aantal staat de speler die over is buiten het veld met een rood hesje aan. Hij schuift met de spelers met de rode hesjes mee. Zo staat iedere speler één ronde stil.

3. 1 tegen 1 pilonvoetbal

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 5 ballen - 22 dopjes/pilonnen - 5 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen te scoren door pilon van tegenstander te raken. Verdedigers proberen dit te voorkomen.</p> <p>Spelregels: 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen vanaf hoekpunt.</p>	<p>Veranderingen:</p> <ul style="list-style-type: none"> veld vergroten/verkleinen meer pilonnen plaatsen <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> Korte wedstrijdjes laten spelen (1 minuut). Behaalde punten onthouden. Na ieder wedstrijdje kunnen alle spelers met rode hesjes aan één veldje naar links doorschuiven. Zo krijgt men steeds een andere tegenstander. Bij een oneven aantal staat de speler die over is buiten het veld met een rood hesje aan. Hij schuift met de spelers met de rode hesjes mee. Zo staat iedere speler één ronde stil.

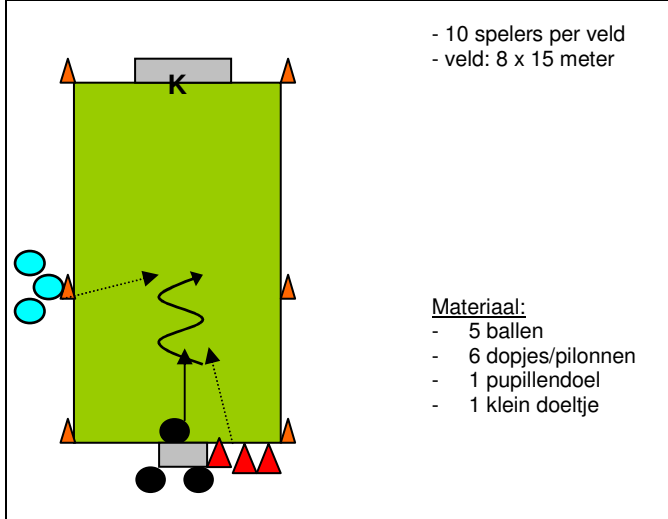
4. 1 tegen 1 na pass (1) (verdediger probeert na sprintduel bal te veroveren of doelpunt te voorkomen)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 5 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 1 pupillendoel - 1 klein doeltje</p>	<p>Spelverloop: Trainer speelt bal naar voren. Twee spelers sprinten naar de bal en gaan duel aan. Balbezitter scoort op doel met keeper. Verdediger scoort op klein doeltje.</p> <p>Spelregels: 1. Spel begint met pass door trainer. 2. Bal uit: actie over. 3. Hoekschop: actie over.</p>	<p>Veranderingen:</p> <ul style="list-style-type: none"> veld vergroten/verkleinen één van de rijtjes krijgt een voorsprong één van de rijtjes (de aanvallers) worden van opzij onder druk gezet één van de rijtjes (de aanvallers) worden van voren onder druk gezet

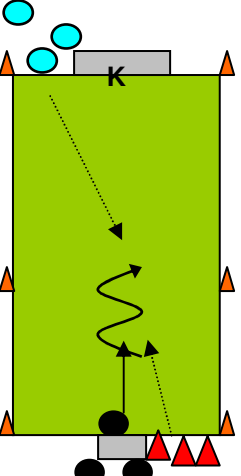
5. 1 tegen 1 na pass (2) (verdediger probeert, vanuit achterstand komend, bal te veroveren of doelpunt te voorkomen)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 5 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 1 pupillendoel - 1 klein doeltje</p>	<p>Spelverloop: Trainer speelt bal naar voren. Twee spelers sprinten naar de bal en gaan duel aan. Balbezitter scoort op doel met keeper. Verdediger scoort op klein doeltje. Nadat actie afgesloten is sluit men aan bij het andere rijtje spelers.</p> <p>Spelregels: 1. Spel begint met pass door trainer. 2. Bal uit: actie over. 3. Hoekschop: actie over.</p>	<p>Veranderingen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • spelers starten op gelijke hoogte • één van de rijtjes (de aanvallers) worden van opzij onder druk gezet • één van de rijtjes (de aanvallers) worden van voren onder druk gezet

6. 1 tegen 1 na pass (3) (verdediger probeert, van opzij komend, de bal te veroveren of doelpunt te voorkomen)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 5 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 1 pupillendoel - 1 klein doeltje</p>	<p>Spelverloop: Trainer speelt bal naar voren. Aanvaller neemt bal mee. Balbezitter scoort op doel met keeper. Verdediger scoort op klein doeltje. Nadat actie afgesloten is sluit men aan bij het andere rijtje spelers.</p> <p>Spelregels: 1. Spel begint met pass door trainer. 2. Aanvaller pikt bal op. 3. Bal uit: actie over. 4. Hoekschop: actie over.</p>	<p>Veranderingen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • zowel van links alsook van rechts onder druk zetten • spelers starten op gelijke hoogte • één van de rijtjes krijgt een voorsprong • één van de rijtjes (de aanvallers) worden van voren onder druk gezet

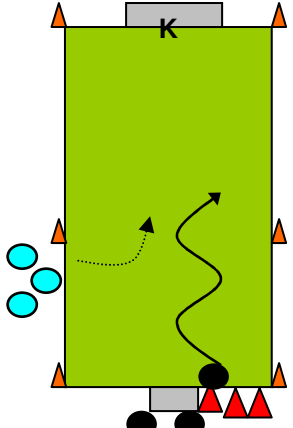
7. 1 tegen 1 na pass (4) (verdediger probeert, van voren komend, bal te veroveren of doelpunt te voorkomen)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="562 247 763 295">- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p data-bbox="562 518 763 646"><u>Materiaal:</u> - 5 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 1 pupillendoel - 1 klein doeltje</p>	<p data-bbox="810 231 965 252">Spelverloop: Trainer speelt bal naar voren. Aanvaller neemt bal mee. Balbezitter scoort op doel met keeper. Verdediger scoort op klein doeltje. Nadat actie afgesloten is sluit men aan bij het andere rijtje spelers.</p> <p data-bbox="810 560 943 580">Spelregels: 1. Spel begint met pass door trainer. 2. Aanvaller pikt bal op. 3. Bal uit: actie over. 4. Hoekschop: actie over.</p>	<p data-bbox="1505 231 1682 252">Veranderingen:</p> <ul data-bbox="1505 256 1973 454" style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • zowel van links alsook van rechts onder druk zetten • spelers starten op gelijke hoogte • één van de rijtjes krijgt een voorsprong • één van de rijtjes (de aanvallers) worden van opzij onder druk gezet

8. 1 tegen 1 (1) (verdediger probeert, van voren komend, bal te veroveren of doelpunt te voorkomen)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="562 927 763 975">- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p data-bbox="562 1198 763 1326"><u>Materiaal:</u> - 5 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 1 pupillendoel - 1 klein doeltje</p>	<p data-bbox="810 911 965 932">Spelverloop: Aanvaller dribbelt vanaf achterlijn. Balbezitter scoort op doel met keeper. Verdediger scoort op klein doeltje. Nadat actie afgesloten is sluit men bij het andere rijtje spelers.</p> <p data-bbox="810 1294 943 1315">Spelregels: 1. Spel begint met dribbel. 2. Bal uit: actie over. 3. Hoekschop: actie over.</p>	<p data-bbox="1505 911 1682 932">Veranderingen:</p> <ul data-bbox="1505 936 1995 1048" style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • balbezitter wordt van achteren onder druk gezet. • balbezitter wordt van opzij onder druk gezet

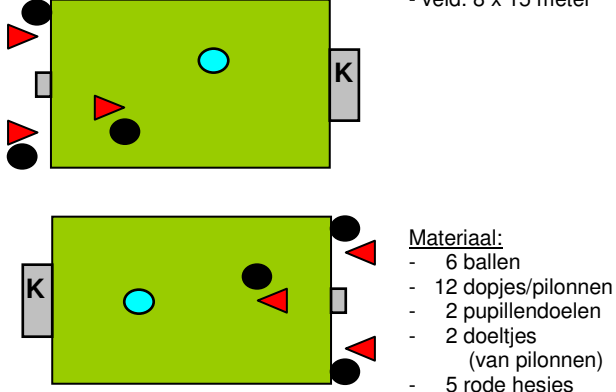
9. 1 tegen 1 (2) (verdediger probeert, van opzij én vanuit achterstand komend, bal te veroveren of doelpunt te voorkomen)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="560 247 772 295">- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p data-bbox="560 518 772 646"><u>Materiaal:</u> - 5 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 1 pupillendoel - 1 klein doeltje</p>	<p data-bbox="806 231 963 255">Spelverloop: Aanvaller dribbelt vanaf achterlijn. Balbezitter scoort op doel met keeper. Verdediger start vanaf zijlijn als aanvaller pilonnen gepasseerd is en scoort op klein doeltje. Nadat actie afgesloten is sluit men aan bij het andere rijtje spelers.</p> <p data-bbox="806 582 952 606">Spelregels: 1. Spel begint met pass door trainer. 2. Bal uit: actie over. 3. Hoekschop: actie over.</p>	<p data-bbox="1500 231 1691 255">Veranderingen:</p> <ul data-bbox="1500 263 2016 422" style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • plaats van startpilon verder naar voren of naar achteren plaatsen • balbezitter wordt van opzij onder druk gezet • balbezitter wordt van voren onder druk gezet

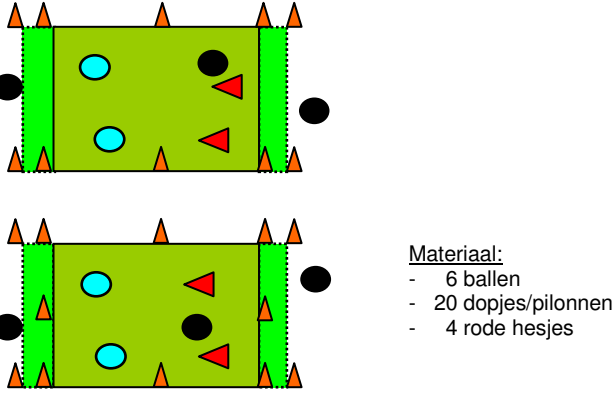
10. 1 tegen 1 (3) (verdediger probeert, van opzij komend, bal te veroveren of doelpunt te voorkomen)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="560 925 772 973">- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p data-bbox="560 1197 772 1324"><u>Materiaal:</u> - 5 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 1 pupillendoel - 1 klein doeltje</p>	<p data-bbox="806 909 963 933">Spelverloop: Aanvaller dribbelt vanaf achterlijn. Balbezitter scoort op doel met keeper. Verdediger start tegelijk vanaf zijlijn en scoort op klein doeltje. Nadat actie afgesloten is sluit men aan bij het andere rijtje spelers.</p> <p data-bbox="806 1268 952 1292">Spelregels: 1. Spel begint met pass door trainer. 2. Aanvaller pikt bal op. 3. Bal uit: actie over. 4. Hoekschop: actie over.</p>	<p data-bbox="1500 909 1691 933">Veranderingen:</p> <ul data-bbox="1500 941 2016 1189" style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • zowel van links alsook van rechts onder druk zetten • plaats van startpilon verder naar voren of naar achteren plaatsen • balbezitter wordt van achteren onder druk gezet. • balbezitter wordt van voren onder druk gezet

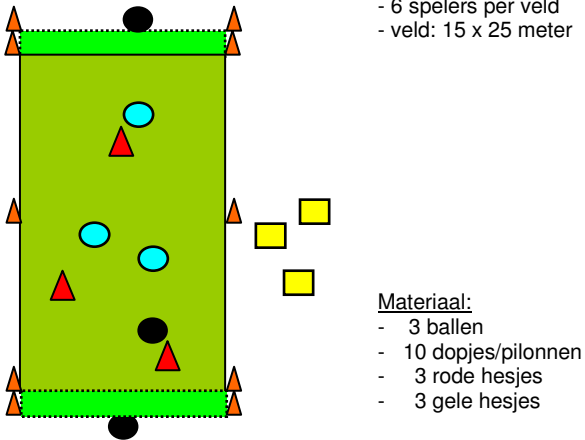
11. 1 tegen 1 met keeper

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 6 ballen - 12 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 2 doeltjes (van pilonnen) - 5 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen te scoren door bal in doel van keeper te schieten. Verdedigers proberen dit te voorkomen en scoren op klein doeltje.</p> <p>Spelregels: 1. Spel begint met dribbel door aanvaller. 2. Bal uit: indribbelen vanaf zijlijn of actie is voorbij en volgende aanvaller start. 3. Hoekschop: bal indribbelen vanaf hoekpunt of actie is voorbij en volgende aanvaller start.</p>	<p>Veranderingen:</p> <ul style="list-style-type: none"> veld vergroten/verkleinen <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> Korte wedstrijdjes laten spelen (1 minuut). Gescoorde doelpunten onthouden. Spelers blijven steeds op hun eigen veldje of schuiven na de actie door naar volgend veldje. Eventueel kunnen op ieder veldje twee verdedigers spelen die elkaar na iedere aanvaller afwisselen. De verdedigers worden gewisseld op teken van de trainer. Verdediger wisselt als er 3, 4 of 5 keer achter elkaar niet gescoord is.

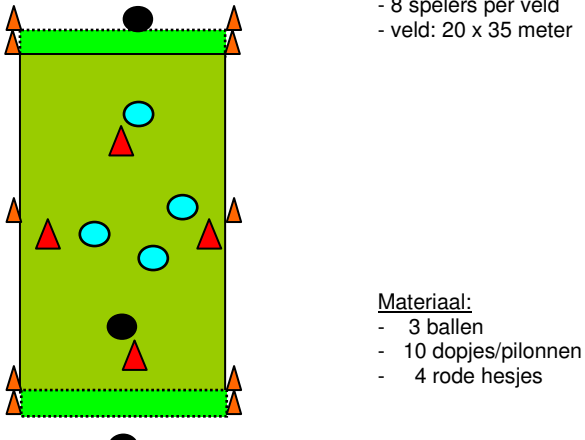
12. 2 tegen 2 lijnvoetbal

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 8 spelers per veld - veld: 12 x 20 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 6 ballen - 20 dopjes/pilonnen - 4 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen bal via samenspel en/of individuele acties over achterlijn te dribbelen en in scoorvak stil te leggen. Verdedigers proberen dit te voorkomen.</p> <p>Spelregels: 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt.</p>	<p>Veranderingen:</p> <ul style="list-style-type: none"> veld vergroten/verkleinen <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> Behaalde punten onthouden. Na ieder wedstrijdje krijgt men een andere tegenstander. Bij een oneven aantal spelers wordt er één drietal geformeerd. Elke keer als het spel 'dood' is (uit, achter, doelpunt) wordt er in het drietal doorgeschoven.

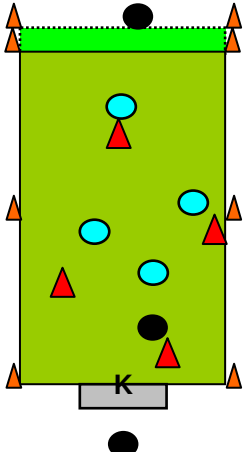
13. 3 tegen 3 lijnvoetbal

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 6 spelers per veld - veld: 15 x 25 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 10 dopjes/pilonnen - 3 rode hesjes - 3 gele hesjes</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen bal via samenspel en/of individuele acties over achterlijn te dribbelen en in scoorvak stil te leggen. Verdedigers proberen dit te voorkomen.</p> <p>Spelregels: 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt.</p>	<p>Veranderingen:</p> <ul style="list-style-type: none"> veld vergroten/verkleinen <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> Behaalde punten onthouden. Na ieder wedstrijdje krijgt men een andere tegenstander. Als er 9 spelers zijn kan er een extra team gemaakt worden dat langs de kant staat en gaat spelen als er bijvoorbeeld 2 of 3 doelpunten gemaakt zijn. Het winnende team wordt dan gewisseld.

14. 4 tegen 4 lijnvoetbal

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 8 spelers per veld - veld: 20 x 35 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 10 dopjes/pilonnen - 4 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen bal via samenspel en/of individuele acties over achterlijn te dribbelen en in scoorvak stil te leggen. Verdedigers proberen dit te voorkomen.</p> <p>Spelregels: 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt.</p>	<p>Veranderingen:</p> <ul style="list-style-type: none"> veld vergroten/verkleinen <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> Behaalde punten onthouden.

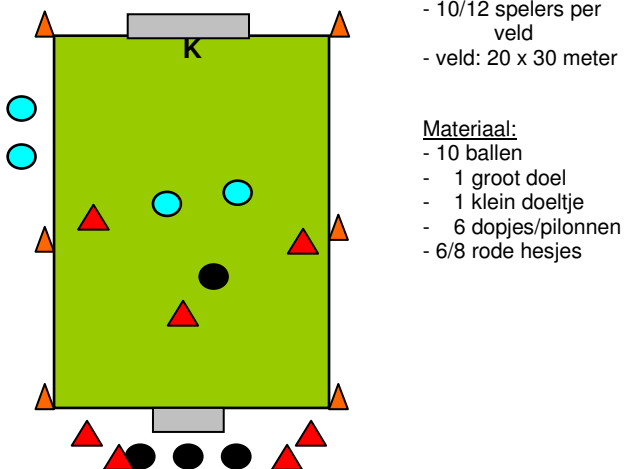
15. 4 tegen 4 lijnvoetbal in combinatie met scoren op doel

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p data-bbox="560 247 772 295">- 9 spelers per veld - veld: 20 x 35 meter</p> <p data-bbox="560 542 772 646"><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 8 dopjes/pilonnen - 4 rode hesjes</p>	<p data-bbox="806 231 963 255">Spelverloop:</p> <p data-bbox="806 255 1489 359">Spelers met bal proberen bal via samenspel en/of individuele acties over achterlijn te dribbelen en in scoorvak stil te leggen. Verdedigers proberen dit te voorkomen en te scoren in het doel.</p> <p data-bbox="806 558 952 582">Spelregels:</p> <ol data-bbox="806 582 1489 702" style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn of inrollen vanaf de keeper. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt. 	<p data-bbox="1500 231 1691 255">Veranderingen:</p> <ul data-bbox="1500 255 2004 343" style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • spelen met andere aantallen (2 tegen 2 of 3 tegen 3) <p data-bbox="1500 646 1646 670">Organisatie:</p> <ul data-bbox="1500 670 2004 702" style="list-style-type: none"> • Na verloop van tijd wisselen van speelheft.

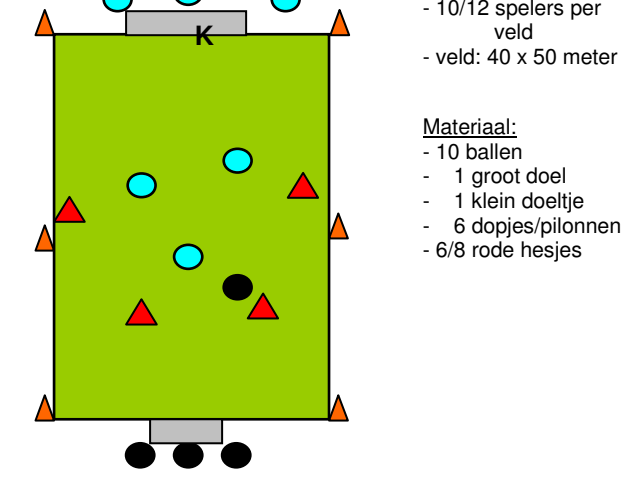
16. 1 + keeper tegen 2 (ophouden overtal, bal veroveren of doelpunt voorkomen)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="560 925 772 1005">- 10/12 spelers per veld - veld: 10 x 20 meter</p> <p data-bbox="560 1045 772 1197"><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p data-bbox="806 917 963 941">Spelverloop:</p> <p data-bbox="806 941 1489 1045">Via samenspel proberen de balbezitters te scoren in het doel aan de overkant. De verdediger en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren in het kleine doeltje aan de overkant.</p> <p data-bbox="806 1300 952 1324">Spelregels:</p> <ol data-bbox="806 1324 1489 1380" style="list-style-type: none"> 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de tweetallen (aanvallers). 	<p data-bbox="1500 877 1736 901">Veranderingen</p> <ul data-bbox="1500 909 1926 1117" style="list-style-type: none"> • veld smaller • veld breder • spel stopt ook als verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de verdedigers meer beurten. • met buitenspel spelen • wedstrijdvorm <p data-bbox="1500 1284 1646 1308">Organisatie:</p> <ul data-bbox="1500 1308 2004 1396" style="list-style-type: none"> • na elke aanval starten twee nieuwe balbezitters (aanvallers) • na elke aanval start een nieuwe verdediger

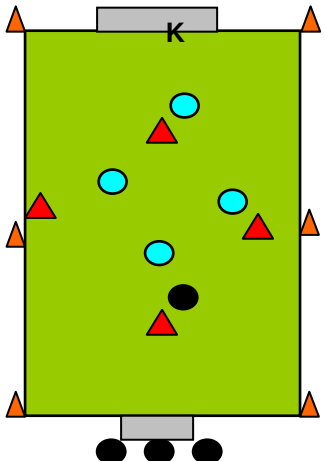
17. 2 + keeper tegen 3 (ophouden overtal, bal veroveren of doelpunt voorkomen)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 10/12 spelers per veld - veld: 20 x 30 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters te scoren in het doel aan de overkant. De verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren in het doeltje aan de overkant.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de keeper.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • veld smaller • veld breder • spel stopt ook als verdediger de bal onderscheept. Hierdoor krijgen de verdedigers meer beurten. • met buitenspel spelen • wedstrijdvorm <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> • na elke aanval starten twee nieuwe balbezitters (opbouwers) • na elke aanval start een nieuwe verdediger

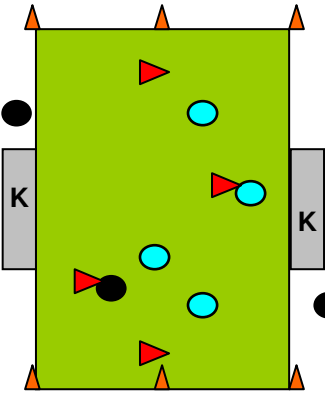
18. 3 + keeper tegen 3 (ophouden overtal, bal veroveren of doelpunt voorkomen)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 10/12 spelers per veld - veld: 40 x 50 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (aanvallers) te scoren in het doeltje aan de overkant. De verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren in het doeltje aan de overkant.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij het kleine doeltje.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • veld smaller • veld breder • spel stopt ook als verdediger de bal onderscheept. Hierdoor krijgen de verdedigers meer beurten. • met buitenspel spelen • wedstrijdvorm <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> • na elke aanval starten twee nieuwe balbezitters (aanvallers) • na elke aanval starten drie nieuwe verdedigers

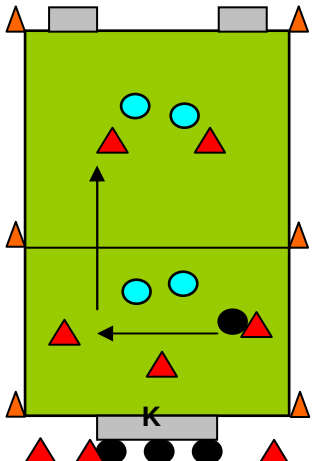
19. 4 + keeper tegen 4

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 9 spelers per veld - veld: 20 x 40 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (aanvallers) te scoren in het doeltje aan de overkant. De verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren in het doeltje aan de overkant.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij het kleine doeltje.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • veld smaller • veld breder • spel stopt ook als verdediger de bal onderscheept. Hierdoor krijgen de balbezitters (aanvallers) meer beurten. • met buitenspel spelen • wedstrijdvorm

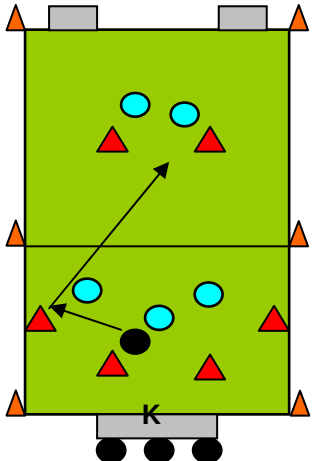
20. 4 + keeper tegen 4 + keeper

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 10 spelers per veld - veld: 30 x 20 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 4 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels: 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt.</p>	<p>Veranderingen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen

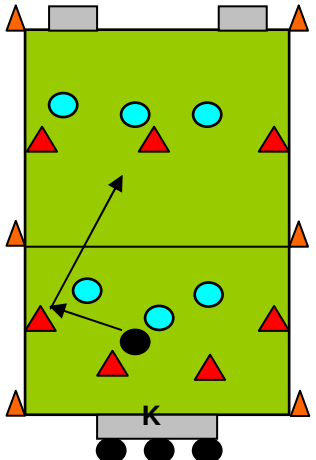
21. 2 tegen 3 met keeper + 2 tegen 2 (voorkomen dieptepass door spitsen)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 13 spelers per veld - veld: 30 x 40 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (opbouwers en middenvelders) te scoren in één van de twee doeltjes aan de overkant. De spitsen en de middenvelders proberen dit te voorkomen, de bal te onderscheppen en te scoren bij de keeper.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de keeper. 2. Opbouwers mogen bal niet over de lijn dribbelen. Zij zijn verplicht een spits aan te spelen. 3. Als spits aangespeeld wordt mag één opbouwer bijsluiten en proberen ze 3 tegen 2 uit te spelen.</p>	<ul style="list-style-type: none"> veld smaller veld breder spel stopt ook als een spits of middenvelder de bal onderschept. Hierdoor krijgen de spitsen en middenvelders meer beurten. één van de spitsen mag terug komen nadat middenvelders aangespeeld zijn na aanspelen middenvelders mogen opbouwers en spitsen meedoen wedstrijdvorm <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> na elke aanval starten drie nieuwe balbezitters (opbouwers) spitsen en middenvelders op 'eigen' positie

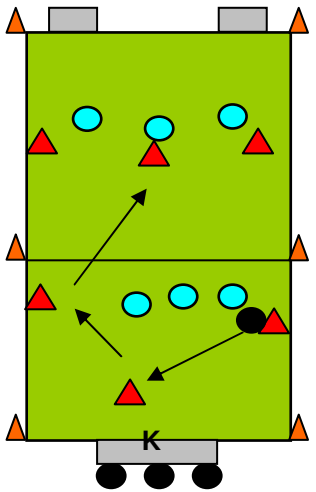
22. 3 tegen 4 met keeper + 2 tegen 2 (voorkomen dieptepass door spitsen)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 12 spelers per veld - veld: 40 x 50 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (opbouwers en middenvelders) te scoren in één van de twee doeltjes aan de overkant. De spitsen en de middenvelders proberen dit te voorkomen, de bal te onderscheppen en te scoren bij de keeper.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de keeper. 2. Opbouwers mogen bal niet over de lijn dribbelen. Zij zijn verplicht een spits aan te spelen. 3. Als spits aangespeeld wordt mag één opbouwer bijsluiten en proberen ze 3 tegen 2 uit te spelen.</p>	<ul style="list-style-type: none"> veld smaller veld breder spel stopt ook als een spits of middenvelder de bal onderschept. Hierdoor krijgen de spitsen en middenvelders meer beurten. één van de spitsen mag terug komen nadat middenvelders aangespeeld zijn na aanspelen middenvelders mogen opbouwers en spitsen meedoen wedstrijdvorm <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> spitsen en middenvelders op 'eigen' positie

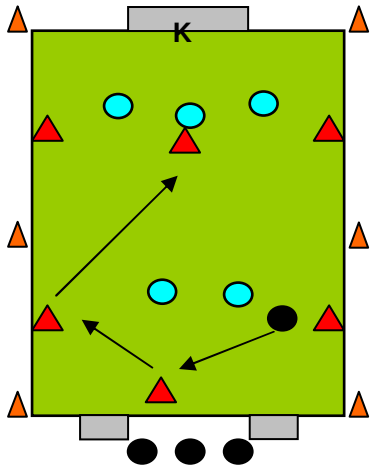
23. 3 tegen 4 met keeper + 3 tegen 3 (samenwerking middenvelders en spitsen)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 14 spelers per veld - veld: 40 x 50 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (opbouwers en middenvelders) te scoren in één van de twee doeltjes aan de overkant. De spitsen en de middenvelders proberen dit te voorkomen, de bal te onderscheppen en te scoren bij de keeper.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de keeper. 2. Opbouwers mogen bal niet over de lijn dribbelen. Zij zijn verplicht een spits aan te spelen. 3. Als spits aangespeeld wordt mag één opbouwer bijsluiten en proberen ze 3 tegen 2 uit te spelen.</p>	<ul style="list-style-type: none"> veld smaller veld breder spel stopt ook als een spits of middenvelder de bal onderschept. Hierdoor krijgen de spitsen en middenvelders meer beurten. één van de spitsen mag terug komen nadat middenvelders aangespeeld zijn na aanspelen middenvelders mogen opbouwers en spitsen meedoen wedstrijdvorm <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> spitsen en middenvelders op 'eigen' positie

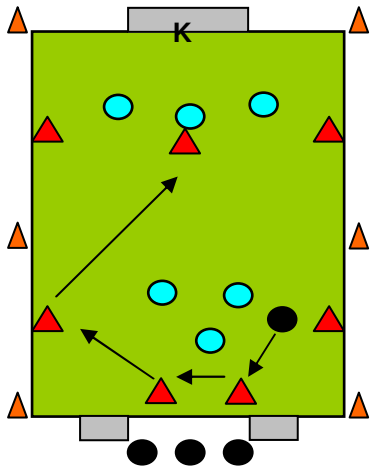
24. 3 tegen 3 + 3 tegen 3 met keeper (samenwerking middenvelders en spitsen)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 13 spelers per veld - veld: 40 x 50 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (middenvelders en aanvallers) te scoren in het doel aan de overkant. De verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren aan de overkant.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij het viertal. 2. Opbouwers mogen bal niet over de lijn dribbelen. Zij zijn verplicht een spits aan te spelen. 3. Als spits aangespeeld wordt mag één opbouwer bijsluiten en proberen ze 4 tegen 3 uit te spelen.</p>	<ul style="list-style-type: none"> veld smaller veld breder spel stopt ook als een verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters meer beurten. na aanspelen spitsen mogen opbouwers en voorste verdedigers meedoen wedstrijdvorm <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> middenvelders en aanvallers op 'eigen' positie

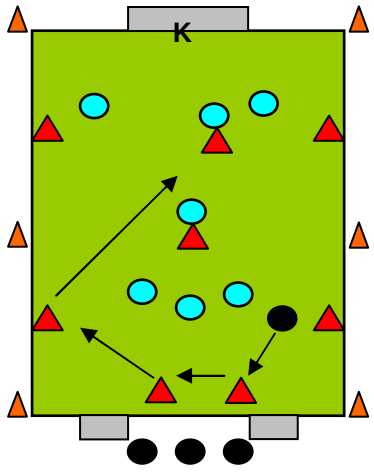
25. 5 + keeper tegen 6 (samenwerking middenvelders en verdedigers)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 12 spelers per veld - veld: 30 x 50 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (middenvelders en aanvallers) te scoren in het doel aan de overkant. De middenvelders, verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren aan de overkant.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de opbouw.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • veld smaller • veld breder • spel stopt ook als een verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de middenvelders en de verdedigers meer beurten. • wedstrijdvorm/partijspel <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> • middenvelders en verdedigers op 'eigen' positie

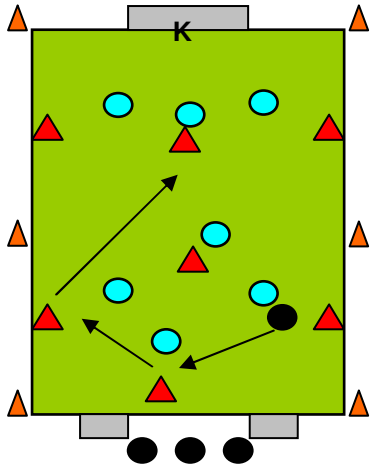
26. 6 + keeper tegen 7 (samenwerking middenvelders en verdedigers)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 14 spelers per veld - veld: 40 x 60 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (middenvelders en aanvallers) te scoren in het doel aan de overkant. De middenvelders, verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren aan de overkant.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de opbouw.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • veld smaller • veld breder • spel stopt ook als een verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de middenvelders en de verdedigers meer beurten. • wedstrijdvorm/partijspel <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> • middenvelders en verdedigers op 'eigen' positie

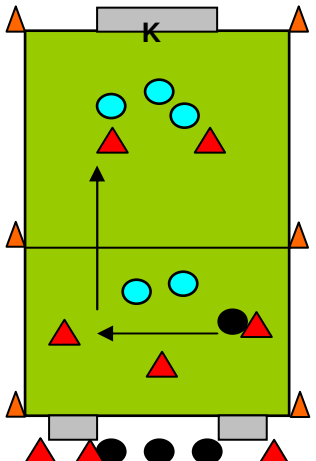
27. 7 + keeper tegen 8 (samenwerking middenvelders en verdedigers)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 16 spelers per veld - veld: 40 x 60 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (middenvelders en aanvallers) te scoren in het doel aan de overkant. De middenvelders, verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren aan de overkant.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de opbouw.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • veld smaller • veld breder • spel stopt ook als een verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de middenvelders en de verdedigers meer beurten. • wedstrijdvorm/partijspel <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> • middenvelders en verdedigers op 'eigen' positie

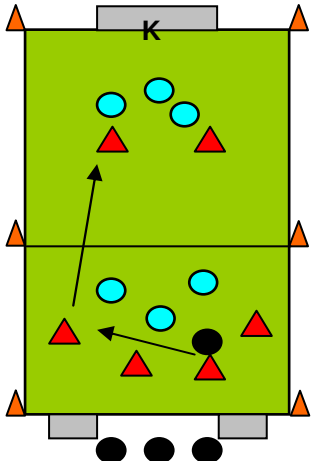
28. 7 + keeper tegen 7 (samenwerking middenvelders en verdedigers)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 14 spelers per veld - veld: 40 x 50 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (middenvelders en aanvallers) te scoren in het doel aan de overkant. De middenvelders, verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren aan de overkant.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de opbouw.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • veld smaller • veld breder • spel stopt ook als een verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de middenvelders en de verdedigers meer beurten. • wedstrijdvorm/partijspel <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> • middenvelders en verdedigers op 'eigen' positie

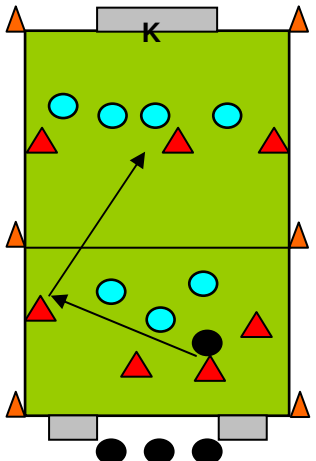
29. 2 tegen 3 + 3 met keeper tegen 2 (speelwijze vrije verdediger)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p data-bbox="562 244 763 292">- 14 spelers per veld - veld: 30 x 40 meter</p> <p data-bbox="562 363 763 512"><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p data-bbox="813 228 965 252">Spelverloop:</p> <p data-bbox="813 256 1473 392">Via samenspel proberen de balbezitters (middenvelders en spitsen) te scoren in het doel aan de overkant. De middenvelders en de verdedigers proberen dit te voorkomen, de bal te onderscheppen en te scoren in de twee doeltjes aan de overkant.</p> <p data-bbox="813 504 943 528">Spelregels:</p> <ol data-bbox="813 533 1485 695" style="list-style-type: none"> 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de opbouwers. 2. Opbouwers mogen bal niet over de lijn dribbelen. Zij zijn verplicht een spits aan te spelen. 3. Als spits aangespeeld wordt mag één middenvelder bijsluiten en proberen ze 3 tegen 3 uit te spelen. 	<ul data-bbox="1507 233 2007 488" style="list-style-type: none"> • veld smaller • veld breder • spel stopt ook als een middenvelder of verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de middenvelders en de verdedigers meer beurten. • na aanspelen spitsen mogen alle spelers meedoen • wedstrijdvorm <p data-bbox="1507 568 1648 592">Organisatie:</p> <ul data-bbox="1507 596 1984 711" style="list-style-type: none"> • na elke aanval starten drie nieuwe balbezitters (middenvelders) • middenvelders en verdedigers op 'eigen' positie

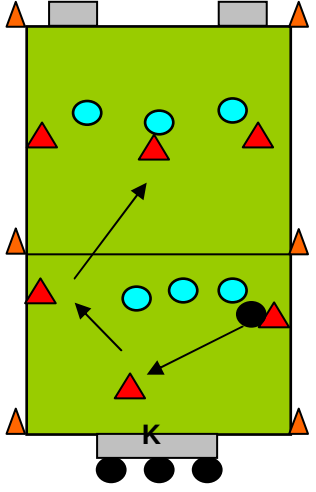
30. 3 tegen 4 + 3 met keeper tegen 2 (speelwijze vrije verdediger)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p data-bbox="562 933 763 981">- 13 spelers per veld - veld: 40 x 50 meter</p> <p data-bbox="562 1053 763 1201"><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p data-bbox="813 917 965 941">Spelverloop:</p> <p data-bbox="813 946 1473 1082">Via samenspel proberen de balbezitters (middenvelders en spitsen) te scoren in het doel aan de overkant. De middenvelders en de verdedigers proberen dit te voorkomen, de bal te onderscheppen en te scoren in de twee doeltjes aan de overkant.</p> <p data-bbox="813 1225 943 1249">Spelregels:</p> <ol data-bbox="813 1254 1485 1417" style="list-style-type: none"> 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de opbouwers. 2. Opbouwers mogen bal niet over de lijn dribbelen. Zij zijn verplicht een spits aan te spelen. 3. Als spits aangespeeld wordt mag één middenvelder bijsluiten en proberen ze 3 tegen 3 uit te spelen. 	<ul data-bbox="1507 922 2007 1177" style="list-style-type: none"> • veld smaller • veld breder • spel stopt ook als een middenvelder of verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de middenvelders en de verdedigers meer beurten. • na aanspelen spitsen mogen alle spelers meedoen • wedstrijdvorm <p data-bbox="1507 1321 1648 1345">Organisatie:</p> <ul data-bbox="1507 1350 1984 1401" style="list-style-type: none"> • middenvelders en verdedigers op 'eigen' positie

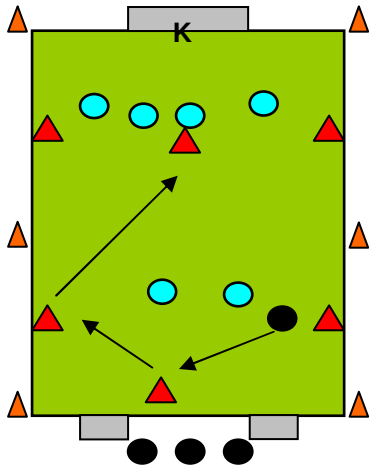
31. 3 tegen 4 met keeper + 4 met keeper tegen 3 (speelwijze vrije verdediger)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 15 spelers per veld - veld: 40 x 50 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (middenvelders en spitsen) te scoren in het doel aan de overkant. De middenvelders en de verdedigers proberen dit te voorkomen, de bal te onderscheppen en te scoren in de twee doeltjes aan de overkant.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de opbouwers. 2. Opbouwers mogen bal niet over de lijn dribbelen. Zij zijn verplicht een spits aan te spelen. 3. Als spits aangespeeld wordt mag één middenvelder bijsluiten en proberen ze 4 tegen 4 uit te spelen.</p>	<ul style="list-style-type: none"> veld smaller veld breder spel stopt ook als een middenvelder of verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de middenvelders en de verdedigers meer beurten. na aanspelen spitsen mogen alle spelers meedoen wedstrijdvorm <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> middenvelders en verdedigers op 'eigen' positie

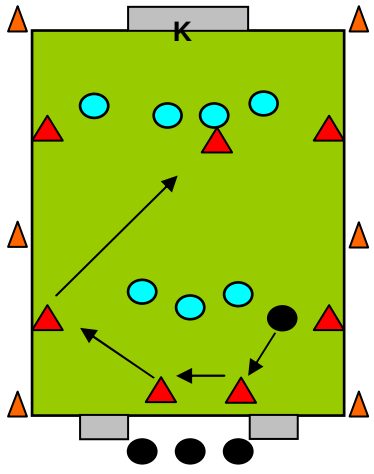
32. 3 tegen 3 + 3 tegen 3 met keeper (samenwerking middenvelders en spitsen)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 13 spelers per veld - veld: 40 x 50 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (middenvelders en aanvallers) te scoren in het doel aan de overkant. De verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren aan de overkant.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij het viertal. 2. Opbouwers mogen bal niet over de lijn dribbelen. Zij zijn verplicht een spits aan te spelen. 3. Als spits aangespeeld wordt mag één opbouwer bijsluiten en proberen ze 4 tegen 3 uit te spelen.</p>	<ul style="list-style-type: none"> veld smaller veld breder spel stopt ook als een verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters meer beurten. na aanspelen spitsen mogen opbouwers en voorste verdedigers meedoen wedstrijdvorm <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> middenvelders en aanvallers op 'eigen' positie

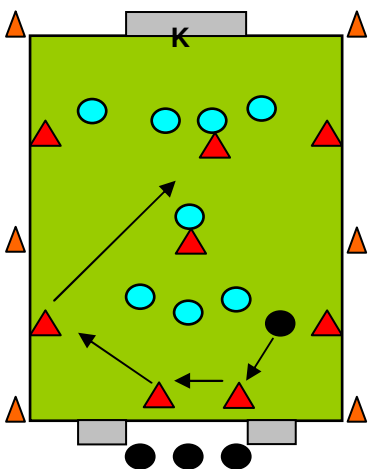
33. 6 + keeper tegen 6 (samenwerking middenvelders en verdedigers)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 13 spelers per veld - veld: 30 x 50 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (middenvelders en aanvallers) te scoren in het doel aan de overkant. De middenvelders, verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren aan de overkant.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de opbouw.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • veld smaller • veld breder • spel stopt ook als een verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de middenvelders en de verdedigers meer beurten. • wedstrijdvorm/partijspel <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> • middenvelders en verdedigers op 'eigen' positie

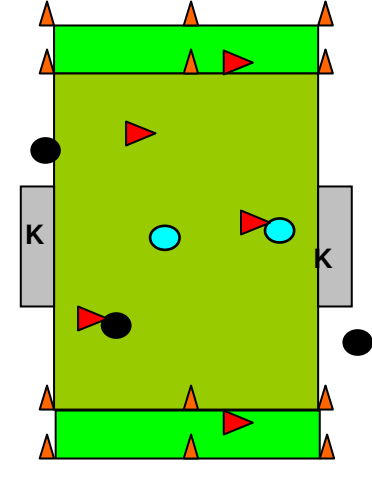
34. 7 + keeper tegen 7 (samenwerking middenvelders en verdedigers)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 15 spelers per veld - veld: 40 x 60 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (middenvelders en aanvallers) te scoren in het doel aan de overkant. De middenvelders, verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren aan de overkant.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de opbouw.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • veld smaller • veld breder • spel stopt ook als een verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de middenvelders en de verdedigers meer beurten. • wedstrijdvorm/partijspel <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> • middenvelders en verdedigers op 'eigen' positie

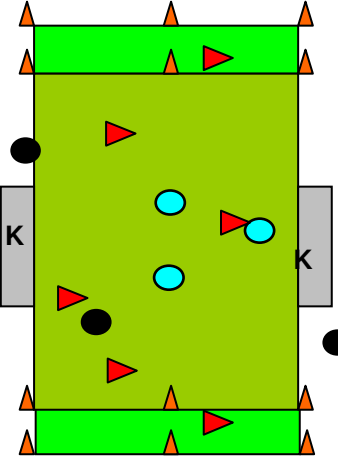
35. 8 + keeper tegen 8 (samenwerking middenvelders en verdedigers)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 16 spelers per veld - veld: 40 x 60 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (middenvelders en aanvallers) te scoren in het doel aan de overkant. De middenvelders, verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren aan de overkant.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de opbouw.</p>	<p>Veranderingen/Organisatie</p> <ul style="list-style-type: none"> • veld smaller • veld breder • spel stopt ook als een verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de middenvelders en de verdedigers meer beurten. • wedstrijdvorm/partijspel <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> • middenvelders en verdedigers op 'eigen' positie

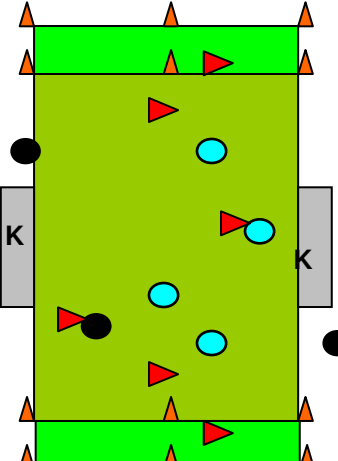
36. 2 + keeper tegen 3 + 2 vleugelspitsen + keeper

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 9 spelers per veld - veld: 40 x 20 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 12 dopjes/pilonnen - 2 doelen - 5 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel te scoren in het doel. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels: 1. Spel begint bij keeper van team bestaande uit 5 spelers en keeper. 2. Vleugelspitsen mogen niet aangevallen worden. 3. Vleugelspitsen mogen niet meeverdedigen. 4. Bal uit: beginnen bij keeper 'ingooiende' partij. 5. Hoekschop: beginnen bij keeper 'hoekschop nemende' partij.</p>	<p>Veranderingen</p> <ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • partij laten lopen

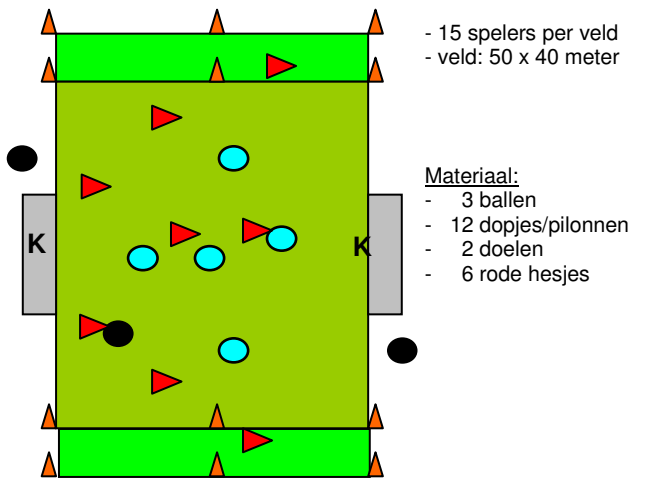
37. 3 + keeper tegen 4 + 2 vleugelspitsen + keeper

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="562 245 763 293">- 11 spelers per veld - veld: 40 x 20 meter</p> <p data-bbox="562 392 763 512"><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 12 dopjes/pilonnen - 2 doelen - 5 rode hesjes</p>	<p data-bbox="813 233 958 252">Spelverloop:</p> <p data-bbox="813 256 1473 331">Spelers met bal proberen via samenspel te scoren in het doel. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p data-bbox="813 504 943 523">Spelregels:</p> <ol data-bbox="813 533 1473 695" style="list-style-type: none"> 1. Spel begint bij keeper van team bestaande uit 6 spelers en keeper. 2. Vleugelspitsen mogen niet aangevallen worden. 3. Vleugelspitsen mogen niet meeverdedigen. 4. Bal uit: beginnen bij keeper 'ingooiende' partij. 5. Hoekschop: beginnen bij keeper 'hoekschop nemende' partij. 	<ul data-bbox="1507 233 1809 280" style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • partij laten lopen

38. 4 + keeper tegen 4 +2 vleugelspitsen + keeper

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="562 925 763 973">- 12 spelers per veld - veld: 40 x 20 meter</p> <p data-bbox="562 1072 763 1192"><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 12 dopjes/pilonnen - 2 doelen - 6 rode hesjes</p>	<p data-bbox="813 912 958 932">Spelverloop:</p> <p data-bbox="813 936 1473 1011">Spelers met bal proberen via samenspel te scoren in het doel. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p data-bbox="813 1216 943 1235">Spelregels:</p> <ol data-bbox="813 1244 1473 1407" style="list-style-type: none"> 1. Spel begint bij keeper van team bestaande uit 6 spelers en keeper. 2. Vleugelspitsen mogen niet aangevallen worden. 3. Vleugelspitsen mogen niet meeverdedigen. 4. Bal uit: beginnen bij keeper 'ingooiende' partij. 5. Hoekschop: beginnen bij keeper 'hoekschop nemende' partij. 	<ul data-bbox="1507 912 1809 960" style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • partij laten lopen

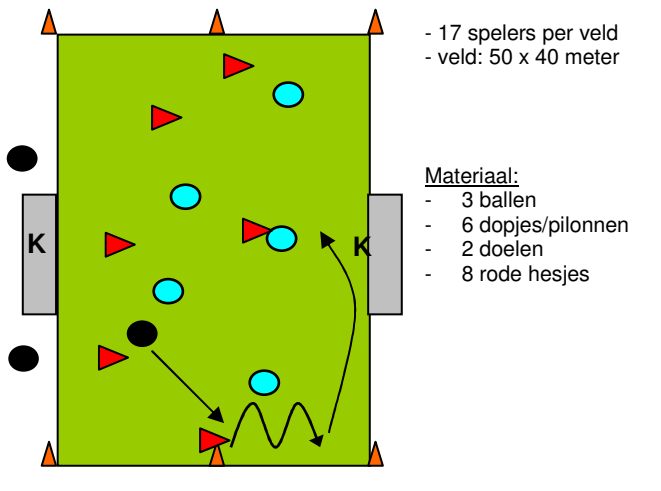
39. 5 + keeper tegen 6 + 2 vleugelspitsen + keeper

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 15 spelers per veld - veld: 50 x 40 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 12 dopjes/pilonnen - 2 doelen - 6 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel te scoren in het doel. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels: 1. Spel begint bij keeper van team bestaande uit 8 spelers en keeper. 2. Vleugelspitsen mogen niet aangevallen worden. 3. Vleugelspitsen mogen niet meeverdedigen. 4. Bal uit: beginnen bij keeper 'ingooiende' partij. 5. Hoekschop: beginnen bij keeper 'hoekschop nemende' partij.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • partij laten lopen

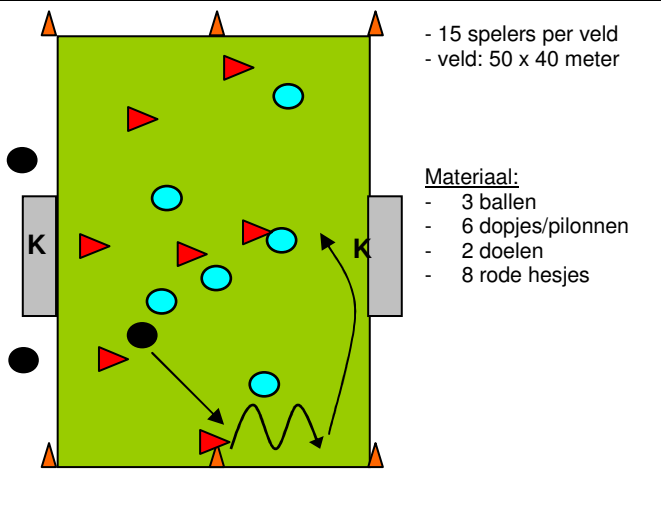
40. 4 + keeper tegen 5 + keeper

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 17 spelers per veld - veld: 50 x 40 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 doelen - 8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel te scoren in het doel. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels: 1. Spel begint bij keeper van team bestaande uit 5 spelers en keeper. 2. Bal uit: beginnen bij keeper 'ingooiende' partij. 3. Hoekschop: beginnen bij keeper 'hoekschop nemende' partij.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • partij laten lopen

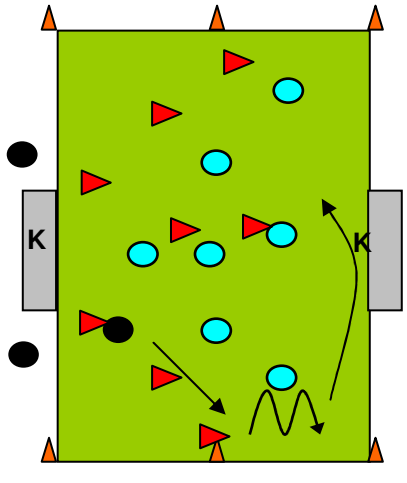
41. 5 + keeper tegen 6 + keeper

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 17 spelers per veld - veld: 50 x 40 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 doelen - 8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel te scoren in het doel. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels: 1. Spel begint bij keeper van team bestaande uit 6 spelers en keeper. 2. Bal uit: beginnen bij keeper 'ingooiende' partij. 3. Hoekschop: beginnen bij keeper 'hoekschop nemende' partij.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • partij laten lopen

42. 6 + keeper tegen 7 + keeper

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 15 spelers per veld - veld: 50 x 40 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 doelen - 8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel te scoren in het doel. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels: 1. Spel begint bij keeper van team bestaande uit 7 spelers en keeper. 2. Bal uit: beginnen bij keeper 'ingooiende' partij. 3. Hoekschop: beginnen bij keeper 'hoekschop nemende' partij.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • partij laten lopen

43. 7 + keeper tegen 8 + keeper

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 17 spelers per veld - veld: 50 x 40 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none">- 3 ballen- 6 dopjes/pilonnen- 2 doelen- 8 rode hesjes	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel te scoren in het doel. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Spel begint bij keeper van team bestaande uit 8 spelers en keeper.2. Bal uit: beginnen bij keeper 'ingooiende' partij.3. Hoekschop: beginnen bij keeper 'hoekschop nemende' partij.	<ul style="list-style-type: none">• veld vergroten/verkleinen• partij laten lopen